

 06

Exercício 4

Quando nosso `LocationClient` verificar se o aparelho possui o *Google Play Services* instalado, chamará o método `onConnected` do nosso `Configurador`. Então, neste método, criaremos um `LocationRequest`, passando a distância mínima, o tempo mínimo e o tipo de *provider* que será utilizado. Com essas configurações finalizadas, vamos passá-la ao nosso `atualizadorDeLocalizacao` usando o método `inicia` (que ainda não existe):

```
public class Configurador implements
    GooglePlayServicesClient.ConnectionCallbacks {

    //...

    @Override
    public void onConnected(Bundle dataBundle) {
        LocationRequest request = LocationRequest.create();
        request.setInterval(2000);
        request.setPriority(LocationRequest.PRIORITY_HIGH_ACCURACY);
        request.setSmallestDisplacement(50);

        atualizadorDeLocalizacao.inicia(request);
    }

    //...
}
```

Nas configurações, passamos `LocationRequest.PRIORITY_HIGH_ACCURACY`, veja na [documentação da classe LocationRequest](#) (<https://developer.android.com/reference/com/google/android/gms/location/LocationRequest.html>) quais outras constantes poderíamos passar.

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO

