

Facilitando manutenção

Sempre que estamos em um projeto a quantidade de código e componentes dele tende a aumentar e em muitos casos acabamos com repetição de código em diferentes lugares da aplicação. Isso acaba dificultando a manutenção do projeto quando uma alteração não é repicada diretamente em todos os lugares que gostaríamos pois não estamos reutilizando código.

Outro fator importante e que pode dificultar a manutenção do projeto e a correção rápida de *bugs* é o gerenciamento de estado da aplicação. Como podemos diminuir a quantidade de lugares onde gerenciamos estado em nossa aplicação?

Selecione uma alternativa

A

Para diminuir a quantidade de lugares que gerenciam estado em nossa aplicação podemos focar em deixar os Componentes mais isolados e com menos acoplamento de outras classes, para isso injetamos pelo construtor do componente as funções e propriedades que ele deve usar.

B

Garantindo que somente um componente da aplicação chame determinado *endpoint* do backend conseguimos fazer com que a aplicação não tenha muitos lugares onde o estado global é alterado. Assim apenas o componente de Fotos poderia chamar o backend de fotos, somente o componente de like chamar o backend de like e assim por diante.

C

Conseguimos diminuir a quantidade de lugares que gerenciam estado usando menos *hooks* do tipo *useState* já que eles é que fazem com que nossos componentes usem estado que tenhamos que gerenciar.