

Setando as blueprints blender

Transcrição

[00:00] Chegamos ao nosso terceiro capítulo, em que iremos modelar nosso prop, dando início às blocagens. Nesta aula vamos jogar as imagens que separamos na atividade anterior para dentro do Blender.

[00:17] Antes de abrir o Blender, vou criar uma nova pasta e dentro dela vou salvar os arquivos do projeto. Aberto o Blender, vou desativar a luz e a câmera e vou ativar as propriedades com “N”. É o mesmo modo de mexer no photoshop, por isso ele é requisito para este curso.

[01:33] Caso você esteja vindo do Max ou do Maya, a parte de trabalhar com blueprints é um pouco diferente, mais limitado, não tem uma facilidade tão grande, porém vou utilizar uma técnica que criei para que possamos aproveitar melhor nosso projeto.

[02:17] Vou clicar na opção background images. Como temos três imagens, vou dizer para o Blender que quero adicionar três imagens. Para isso, cliço três vezes. Na setinha branca, posso minimizar as janelas. Nós temos também a opção de selecionar os ângulos de visão que queremos. Porém, estamos no modo perspectiva. Sempre trabalhamos no modo perspectiva. Mas sempre iremos desativá-la para ter mais exatidão.

[04:36] Vou clicar em open para adicionar as imagens que nós separamos. Primeiro, a frontal. É normal sair da vista, é só pressionar 1 para voltar. Temos as opções dos axis. Se eu vou na vista de perspectiva, vejo a mesma imagem em todos os ângulos. Para ver só na vista frontal e não me confundir enquanto modelo, em axis coloco front. Iremos fazer o mesmo procedimento com as demais vistas, mudando o axis de acordo com o ponto de vista.

[08:30] Lembrando de salvar na pasta de Blender. Já adicionamos as imagens. Na próxima aula, iremos posicionar da melhor forma e trabalhar nas configurações, para começar a fazer a blocagem. A configuração de blueprint dentro do Blender funciona desta maneira. Pode parecer um pouco confuso. Só sigam neste primeiro momento os passos que eu utilizei e ao longo do curso vemos na prática a utilização delas. Qualquer dúvida, postem no fórum. É normal ficar confuso no começo. Não se preocupe. Conforme você evoluir, isso tudo vai se tornar mais familiar.