

03

Classificando a idade dos jogos

Na parte 1 do curso fizemos uma classificação da data de lançamento dos jogos (presente na variável `data`) na variável `flag_lancamento`, onde os jogos lançados depois de junho de 2016 recebiam a marcação `1`, `0` caso contrário.

A *AluraPlay* deseja fazer uma análise diferente agora, ela deseja separar a data de lançamento dos jogos em **3 categorias** que tenham, aproximadamente, **a mesma quantidade de jogos**.

Precisamos criar uma base chamada `ranks_jogos` que contenha essa variável categorizada com o nome de `classes_lancamento`. Qual dos códigos abaixo realiza esse processo?

Selecione uma alternativa

A

```
PROC RANK  
  data = alura.cadastro_produto_v3  
  groups = 3;  
  var Data;  
  ranks Classes_lancamento;  
RUN;
```

B

```
PROC RANK  
  data = alura.cadastro_produto_v3  
  out = ranks_jogos  
  groups = 3;  
  var Data;  
  ranks Classes_lancamento;  
RUN;
```

C

```
PROC RANK  
  data = alura.cadastro_produto_v3  
  out = ranks_jogos  
  groups = Classes_lancamento;  
  var Data;  
  ranks 3;  
RUN;
```