

Um pouco mais testes da UI

Vimos que podemos disparar eventos de UI programaticamente em nossos testes para testarmos diferentes possibilidades de integração com DOM. Marque a opção verdadeira sobre o disparado de eventos.

Selecione uma alternativa

A Através de um elemento dom, podemos chamar o método `emit` .

B Através de um elemento dom, podemos chamar o método `dispatchEvent` . No entanto, essa abordagem é limitada pois não permite o desenvolvedor passar o tipo preciso do evento que deseja despachar.

C Através de um elemento DOM, podemos chamar o método `dispatchEvent` . Este método recebe como parâmetro o tipo do evento que desejamos disparar.