

Pensando no usuário

Quando estamos trabalhando com dispositivos mobile, é muito importante pensar na experiência do usuário e, como ele não tem um teclado físico, adaptar o próprio teclado virtual do aparelho para o tipo de informação que queremos. No caso de um `TextField` que solicita a idade do usuário, o que fazer para melhorar a experiência e usabilidade da aplicação?

Selecione uma alternativa

- A** Definir um teclado específico para o campo, nesse caso um teclado numérico, e adicionar um `placeholder` ao `TextField`, dando uma dica de como preencher o campo.
- B** Adicionar um `Placeholder` ao `TextField` com uma dica de como preencher o campo é o suficiente, assim o usuário tem mais liberdade para usar a aplicação da maneira que preferir, sem ser limitado pelo teclado.
- C** Definir um teclado específico, nesse caso um teclado numérico. Limitando o tipo de informação que o usuário pode digitar, não há necessidade de exemplificar o preenchimento do campo com um `placeholder`.