

Sumário

1	Criando Atalhos Dinâmicos	2
1.0.1	Criando um Atalho para o Gerenciador de Atalhos	2
1.1	3

1 Criando Atalhos Dinâmicos

Os atalhos dinâmicos são utilizados quando precisamos criar links específicos dependendo das ações do usuário ou comportamento. Por exemplo: exibir dados de acordo com a localidade ou até mesmo, carregar itens de um jogo para um determinado nível.

A classe responsável por envelopar e gerenciar esses atalhos é o **ShortcutManager**.

Os métodos que você precisa usar são:

- `setDynamicShortcuts()` ou `addDynamicShortcuts()`: para adicionar mais atalhos ou trocar a lista.
- `updateShortcuts()`: para atualizar a lista.
- `removeDynamicShortcuts()` ou `removeAllDynamicShortcuts()`: para remover os seus itens.

1.0.1 Criando um Atalho para o Gerenciador de Atalhos

```
ShortcutInfo.Builder(context, url)
    .setIntent(Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri))
    .setShortLabel(uri.host!!)
    .setLongLabel(uri.toString())
    .setExtras(PersistableBundle().apply {
        putLong(KEY_LAST_REFRESH, System.currentTimeMillis())
    })
    .setIcon(
        try {
            val iconUri = uri.buildUpon().path("favicon.ico").build()
            val conn = URL(iconUri.toString()).openConnection()
            conn.connect()
            val stream = conn.getInputStream()
            val bis = BufferedInputStream(stream, 8192)
            val bitmap = BitmapFactory.decodeStream(bis)

            Icon.createWithBitmap(bitmap)
        } catch (e: IOException) {
```

```
        Icon.createWithResource(context, R.drawable.ic_launcher_background)
    }
)
.build()
```

1.1