

Para saber mais: Observer

O padrão **Observer** é comumente utilizado por diversas bibliotecas que trabalham com eventos. Muito provavelmente, seu *framework* preferido (Symfony, Laravel, Phalcon, etc) possui algum componente que lida com eventos.

A forma como o padrão foi implementado aqui na aula é a mais simples e pura, mas existem diversas modificações que podem ser feitas. Dar nomes a eventos para filtrar quais ações serão executadas, etc.

Para entender mais sobre a teoria deste padrão, você pode conferir este link: <https://refactoring.guru/design-patterns/observer> (<https://refactoring.guru/design-patterns/observer>).

Já para conhecer melhor as interfaces do próprio PHP: https://www.php.net/manual/pt_BR/class.splobserver.php (https://www.php.net/manual/pt_BR/class.splobserver.php).