

 06

O porquê da assimetria

No processo de blocagem dos modelos, muitas vezes utilizamos a simetria para agilizar o processo de esculpir do objeto.

Neste caso, por que desligamos a simetria para finalizar o modelo?

Selezione uma alternativa

A Para aumentar a sensação de realismo, pois o corpo humano é assimétrico.

B Para aumentar sensação de realismo, pois o corpo humano é simétrico.

C Para deixá-lo mais estético e perfeito, pois o corpo humano é assimétrico.