



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Profissão: Engenheiro Front-End



Orientação a Objetos com JavaScript



GUIA DA AULA 3



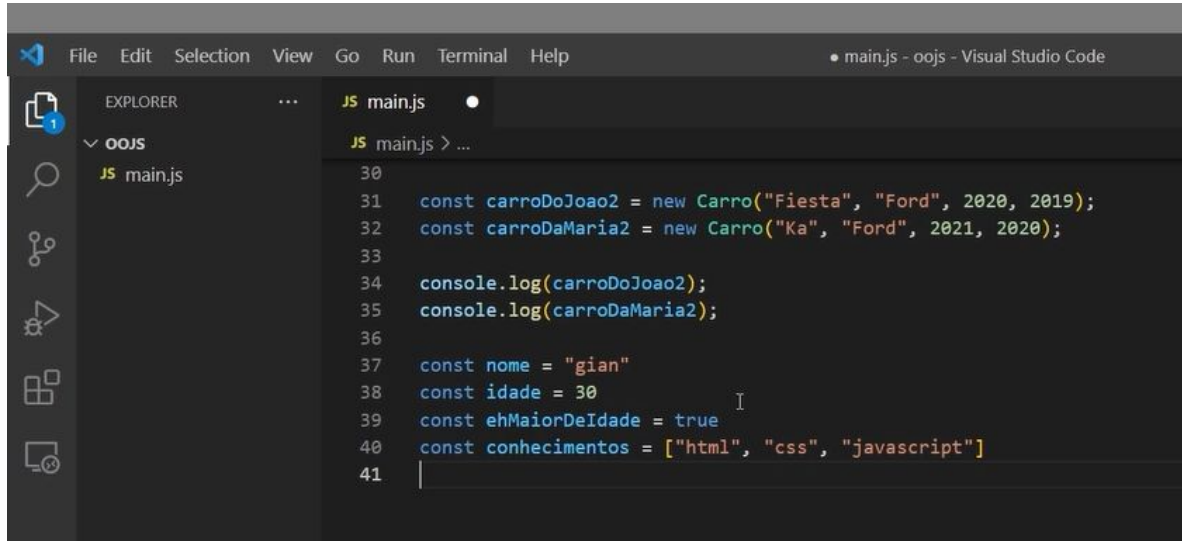
Verifique os tipos e instâncias



Acompanhe aqui
os temas que
serão tratados
na videoaula

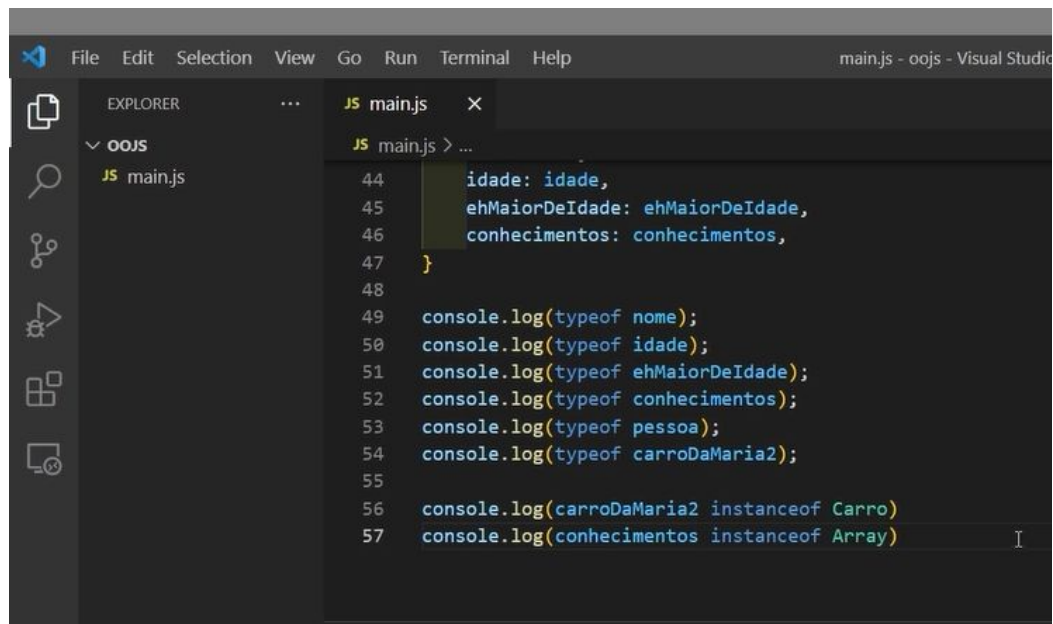


Typeof



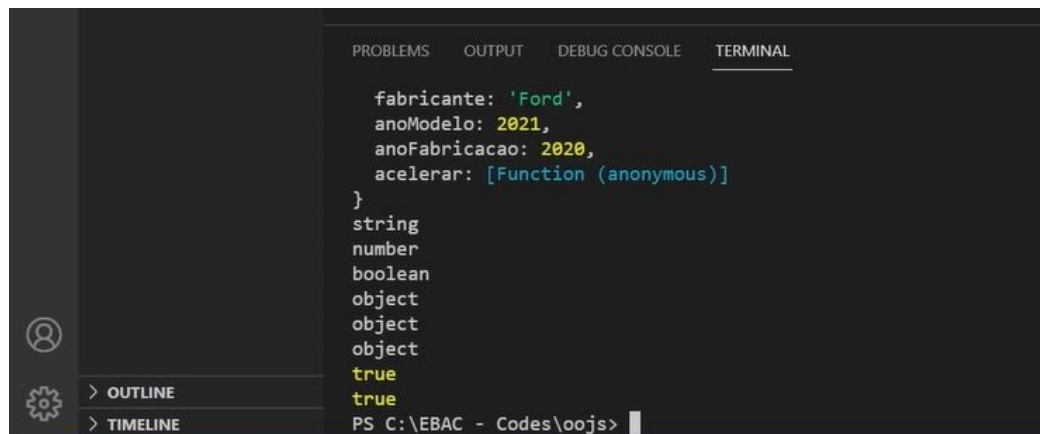
```
30
31 const carroDoJoao2 = new Carro("Fiesta", "Ford", 2020, 2019);
32 const carroDaMaria2 = new Carro("Ka", "Ford", 2021, 2020);
33
34 console.log(carroDoJoao2);
35 console.log(carroDaMaria2);
36
37 const nome = "gian"
38 const idade = 30
39 const ehMaiorDeIdade = true
40 const conhecimentos = ["html", "css", "javascript"]
41 |
```





```
44     idade: idade,  
45     ehMaiorDeIdade: ehMaiorDeIdade,  
46     conhecimentos: conhecimentos,  
47 }  
48  
49 console.log(typeof nome);  
50 console.log(typeof idade);  
51 console.log(typeof ehMaiorDeIdade);  
52 console.log(typeof conhecimentos);  
53 console.log(typeof pessoa);  
54 console.log(typeof carroDaMaria2);  
55  
56 console.log(carroDaMaria2 instanceof Carro)  
57 console.log(conhecimentos instanceof Array)
```





The screenshot shows a code editor with a dark theme. On the left, there is a sidebar with a user icon and a gear icon. Below the gear icon are two expandable sections: 'OUTLINE' and 'TIMELINE'. The main area of the editor is divided into two tabs: 'PROBLEMS' and 'TERMINAL'. The 'TERMINAL' tab is active, displaying a JavaScript object and its type annotations. The object has four properties: 'fabricante' (string), 'anoModelo' (number), 'anoFabricacao' (number), and 'acelerar' (function). The function is an anonymous function. The terminal shows the following code:

```
fabricante: 'Ford',
anoModelo: 2021,
anoFabricacao: 2020,
acelerar: [Function (anonymous)]
}
string
number
boolean
object
object
object
true
true
PS C:\EBAC - Codes\oojs>
```

