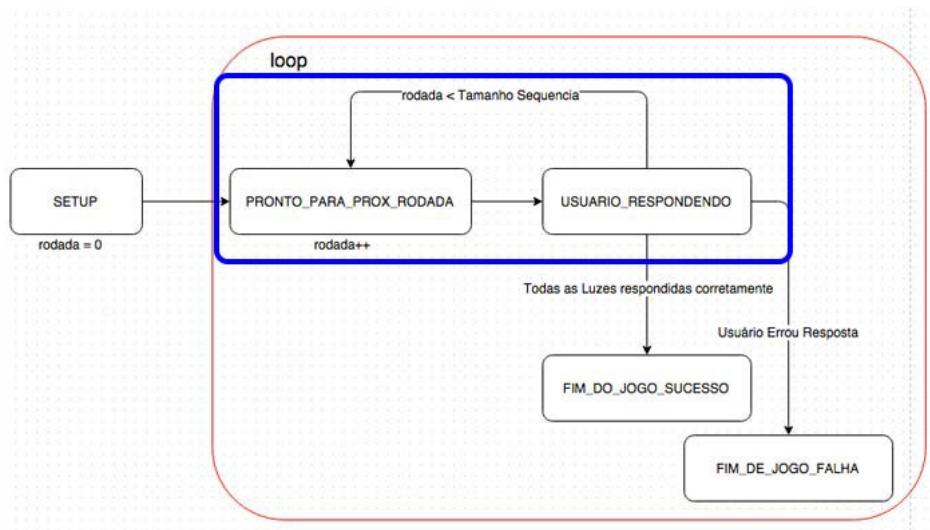


02

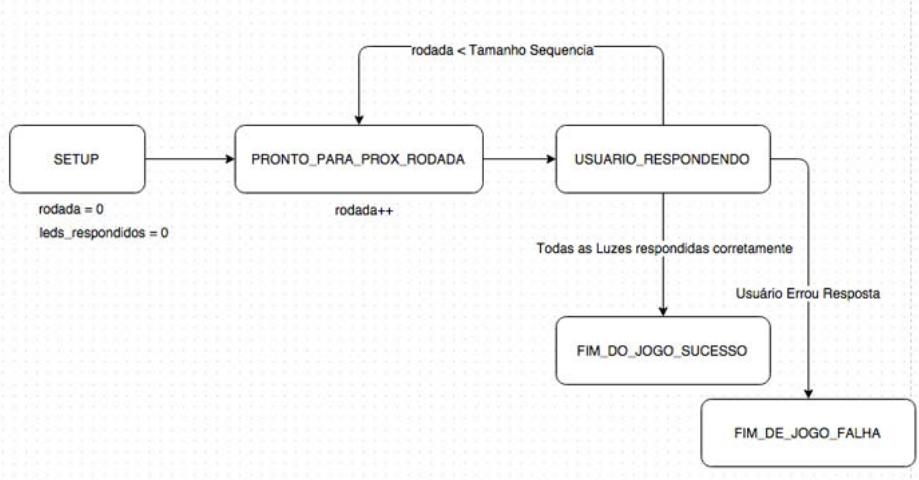
## Mão na massa: Planejando Resposta

Caro aluno, se você estiver iniciando desse ponto, nós disponibilizamos o arquivo draw.io para [download](#) (<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/arduino/08/genius-estados-drawio-cap8-exercicio1.xml>). Você deve abri-lo no <http://draw.io> (<http://draw.io>) e fazer as seguintes alterações:

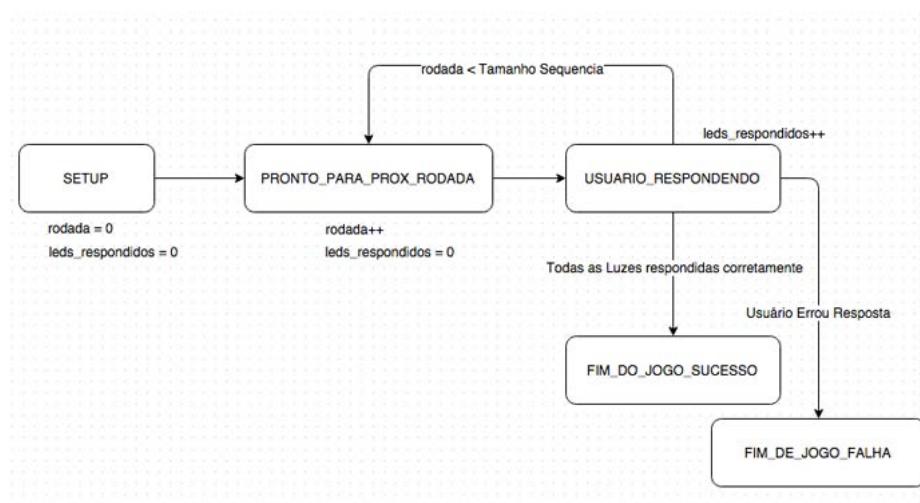
- 1) No último capítulo desenhamos os estados e as principais transições, no entanto, faltou ainda uma transição importante: de `PRONTO_PARA_PROXIMA_RODADA` para `USUARIO_RESPONDENDO`.



Para tanto, é preciso criar uma segunda variável que guarde quantas vezes o usuário respondeu a essa rodada. Vamos chamar essa variável de `leds_respondidos` e inicializar na função `setup`:



- 2) Essa variável é incrementada cada vez que o usuário responde, mas também deve ser reinicializada a cada rodada (pois no nosso jogo, o usuário precisa começar no início da sequência luminosa):



3) Por fim, devemos deixar preparada a próxima rodada. Se o valor da rodada é igual ao LED respondido, ou seja, se na primeira rodada o jogador responder o LED corretamente, ai vem a próxima rodada. E, na segunda rodada, o jogador dever responder duas vezes a sequência com sucesso e assim por diante:

