

## Referência da espinha dorsal

Na criação de modelos 3D, uma parte vital do processo é o uso de referências que nos guiam, para que possamos fazer um bom trabalho.

De acordo com a aula, qual ferramenta foi utilizada para colocar a referência de espinha dorsal dentro do ZBrush?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Alpha.

**B**

Material.

**C**

Textura.