

Salvando Valores

Para salvar algo do jogo na Unity, não podemos utilizar variáveis, pois elas são reiniciadas a cada cena. Temos diversas formas para fazer isso mas a própria Unity nos dá uma forma simples de guardar valores, que além de tudo funciona multiplataforma.

Qual o nome desta estrutura?

Selecione uma alternativa

A UserPrefs

B UnityPrefs

C PlayerPrefs

D ProjectPref