

## Truque com ES2015

Sabemos que podemos declarar um objeto JavaScript com propriedades que podem armazenar funções (uma função que pertence ao objeto podemos chamar de método). Por exemplo:

```
var objeto = {  
  exibeMensagem : function(){  
    console.log("Olá");  
  }  
};
```

Neste capítulo, aprendemos um modo de reescrever este mesmo código acima, só que de modo mais sucinto. Você consegue lembrar como era?