

## Características do pincel

As ferramentas Erase e Brush utilizam um pincel para efetuar suas ações. Ele pode ser editado para se comportar de diferentes maneiras a partir da definição de determinados atributos. A respeito do pincel e dos seus atributos, indique quais afirmações são verdadeiras:

A - *Hardness* define o quão forte vai ser a ação da ferramenta a cada comando.

B - O *Flow* determina o quão bem delimitada será a borda da área apagada ou pintada.

C - Para aumentar e diminuir as dimensões do pincel pode-se usar os colchetes como atalho.

D - O controle *Opacity* diz quantos por cento serão apagados ou pintados em cada ação executada.

Selecione uma alternativa

**A** V-V-V-F.

**B** V-F-V-V.

**C** F-V-V-F.

**D** F-F-V-V.