

 12

Desafio Opcional

Este exercício é um desafio e busca ensinar alguns comandos novos baseados nos assuntos vistos em aula. Caso tenha alguma dificuldade, logo a seguir você pode encontrar uma explicação adicional e a resposta desta atividade. E não deixe de usar o fórum caso ainda tenha alguma dúvida!

Usamos condicionais para construir, por exemplo, uma variável que marca se um jogo é lançamento ou não, mas apenas com dois valores possíveis.

Crie uma nova variável que marca não apenas se um jogo é lançamento, mas também que o marque como um jogo antigo. A variável irá se chamar `identificador_idade` e deve seguir as seguintes condições:

- Se o jogo foi lançado *depois* de junho de 2016 ela recebe é preenchida com "Lançamento" (é um texto, logo deve ficar entre aspas).
- Se o jogo foi lançado *antes* do ano de 2014, ela recebe é preenchida com "Antigo" .
- Caso a data não atenda nenhuma das condições acima, a variável é preenchida com "Outro" .

Ao mesmo tempo crie outra variável, chamada `preco_ajustado` , construída a partir da variável `Preco` segundo os critérios abaixo:

- Se o jogo foi lançado *depois* de junho de 2016 ela recebe é preenchida com o valor da variável `Preco` menos 10.
- Se o jogo foi lançado *antes* do ano de 2014, ela recebe é preenchida com o valor da variável `Preco` acrescida de 10% do seu valor (o equivalente a multiplicar a variável `Preco` por 1.1).
- Caso a data não atenda nenhuma das condições acima, a variável é preenchida com o valor da variável `Preco` .

Repare que as condições são iguais em ambas as variáveis, logo podemos usar o mesmo condicional para atribuir o valor de ambas ao mesmo tempo.