

Unity

Platformer 2D:
Estrutura básica

GameManager
pt1



Game Manager

*O **GameManager**, como o próprio nome diz, é o gerenciador do jogo.*

Ele é um dos controladores principais da cena, geralmente.

*Geralmente, temos apenas **um** GameManager nas nossas cenas.*

Singleton

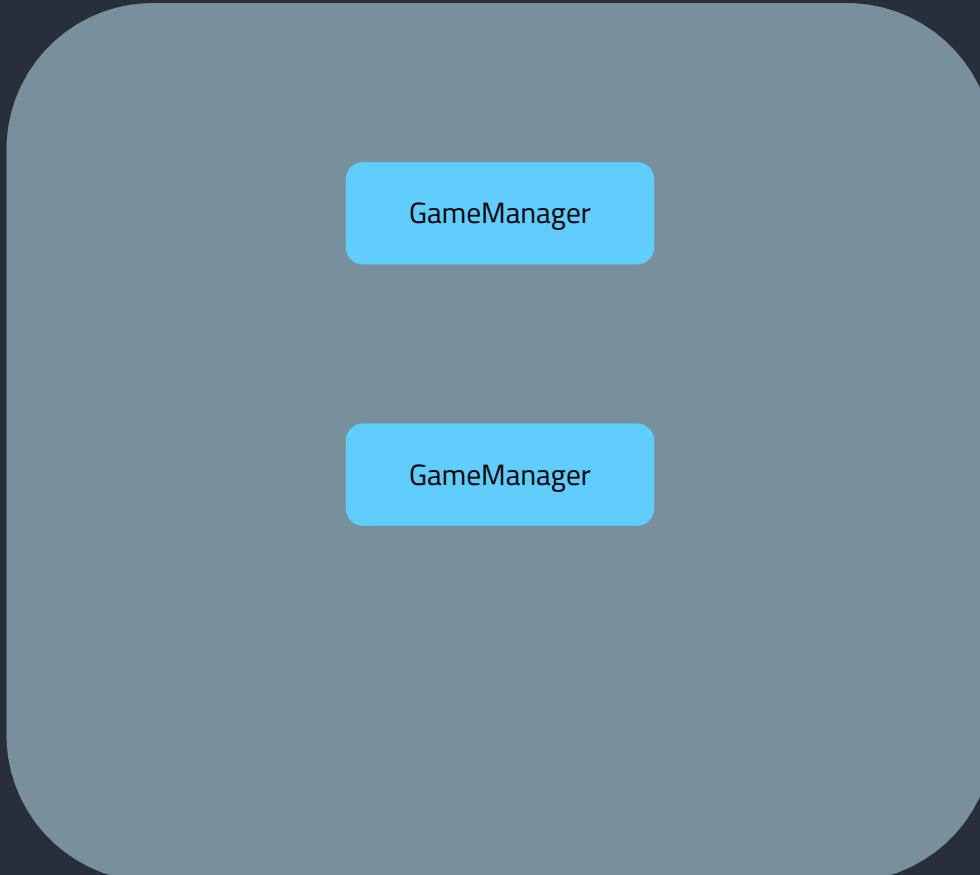
*O que é um **Singleton**?*

*É um **design pattern** que nos permite sempre garantir que temos apenas uma referência a esta classe na nossa cena.*

Cena



GameManager



GameManager

GameManager

GameManager

GameManager



GameManager