

# UI DESIGN PARA WEB

CURSO ONLINE CRIADO POR

**THIAGO BARCELOS**

EBC  
escola  
britânica  
de artes  
criativas

Módulo #11

# Introdução à disciplina

**UX**



**Experiência  
do Usuário**

UX / UI

Com quantas  
interfaces você  
se comunica em  
um dia normal?



Com quantos  
produtos e  
servicos digitais  
você interage?



Ou quantas  
tarefas você  
executa ao longo  
do seu dia?

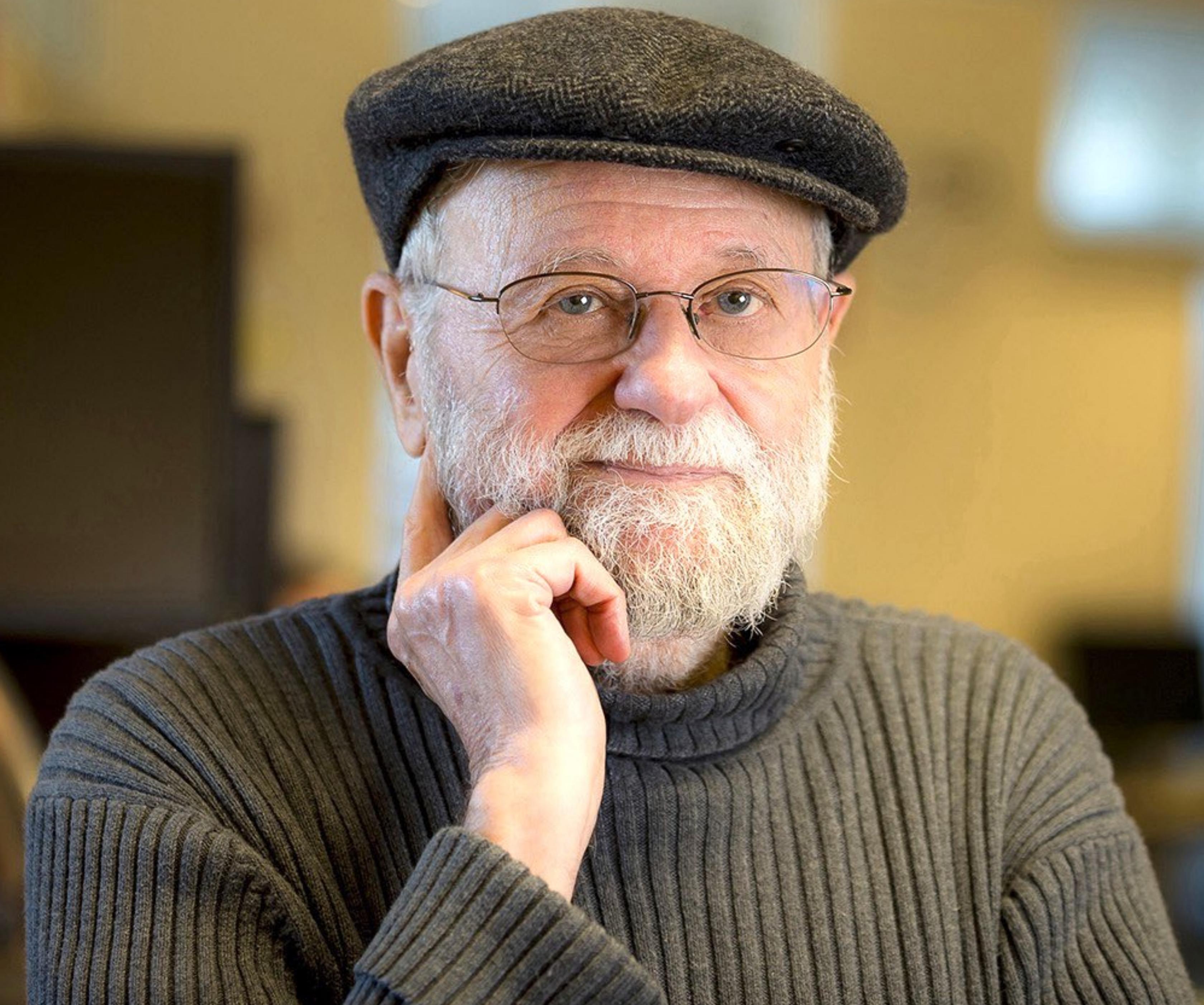


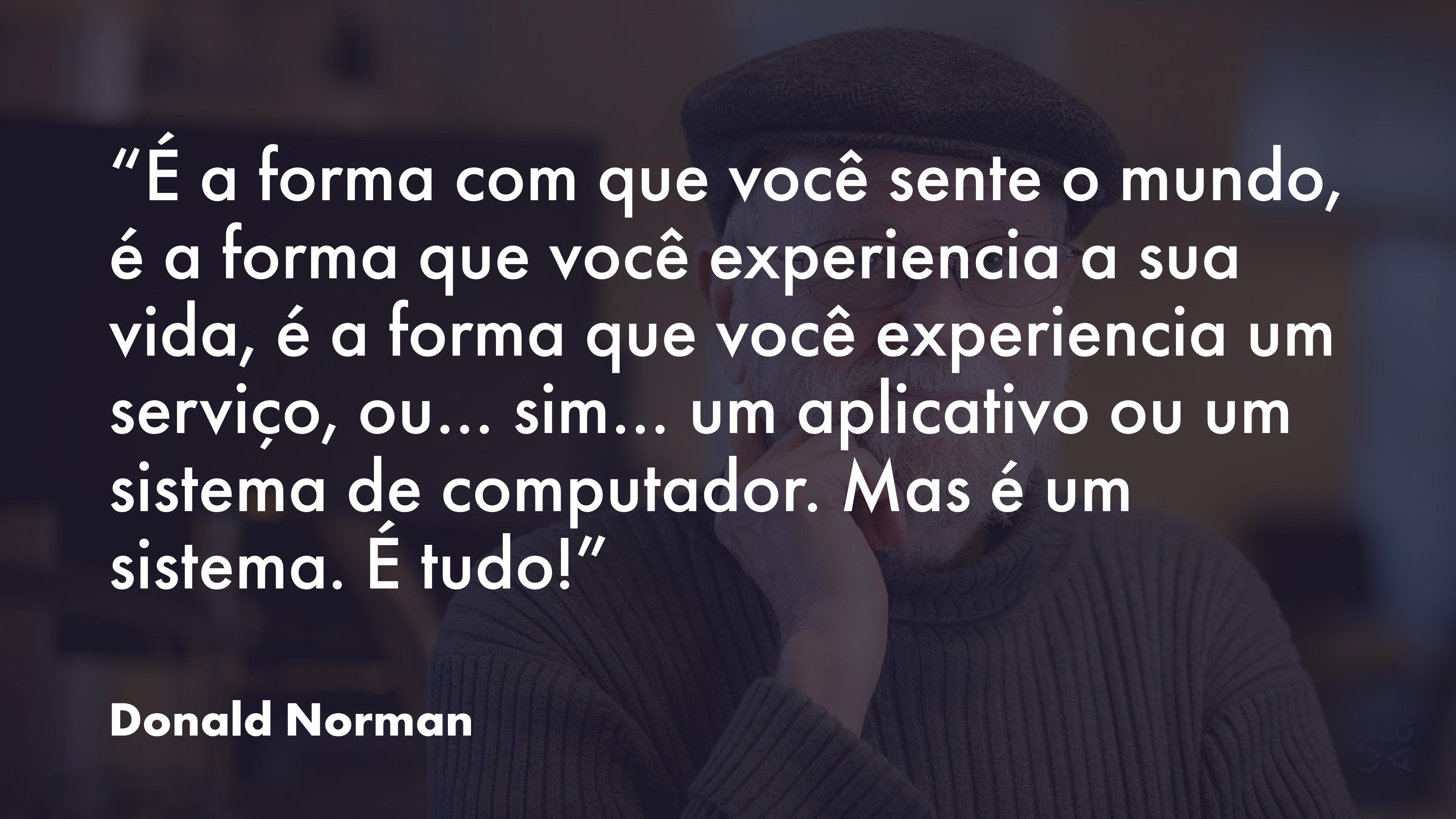
**QUANTAS  
EXPERIÊNCIAS?**

A silhouette of a person standing on a rocky outcrop, looking out over a vast, misty landscape of rolling hills under a warm sunset sky.

O ser humano está no  
centro de tudo

**Experiência  
do usuário  
-UX**





“É a forma com que você sente o mundo, é a forma que você experiencia a sua vida, é a forma que você experiencia um serviço, ou... sim... um aplicativo ou um sistema de computador. Mas é um sistema. É tudo!”

**Donald Norman**

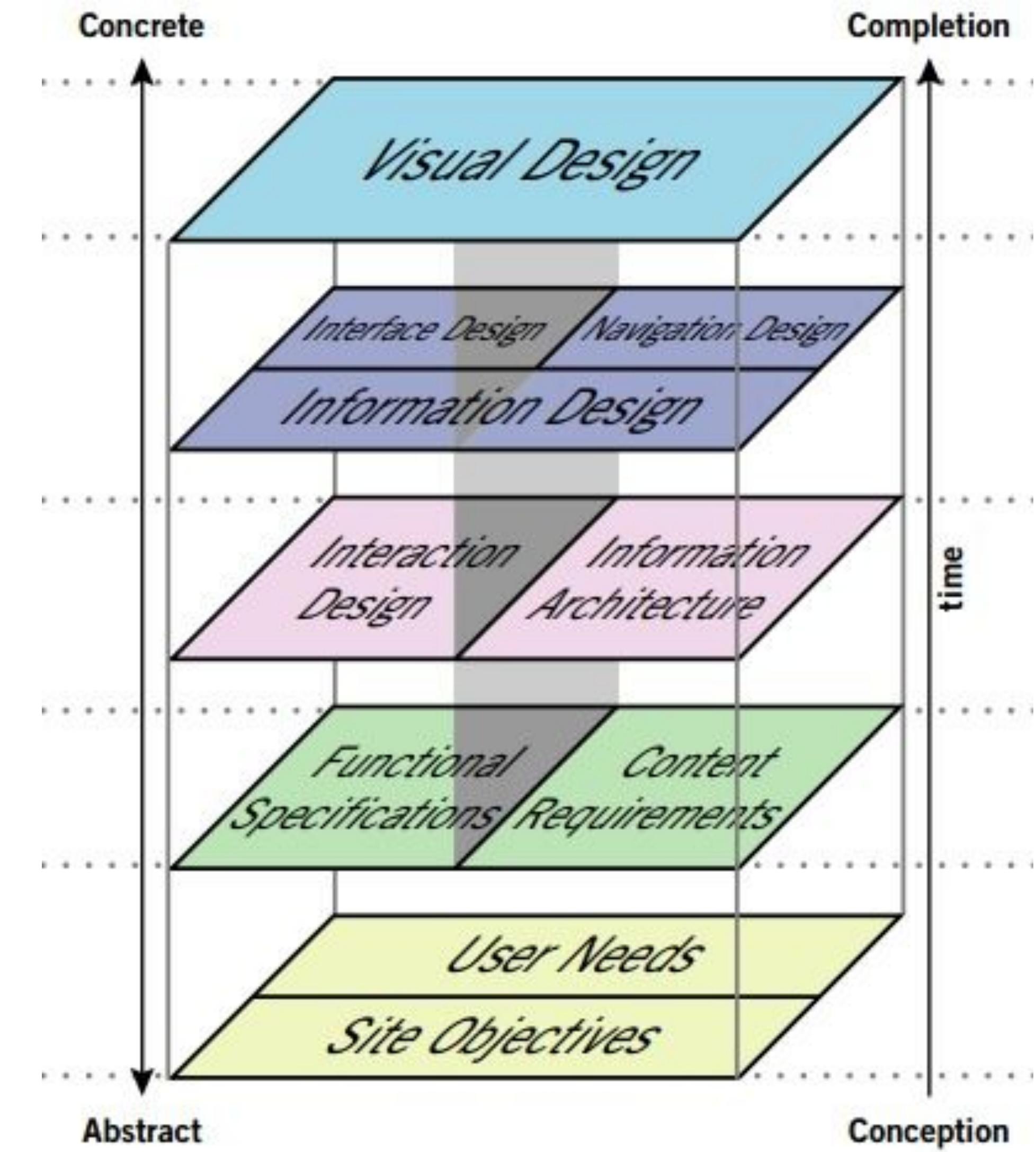
**Disciplinas  
doux**

# PROCESSO

**UCD**

# Elementos da experiência do usuário

Jesse James Garret



**Superfície**

**Esqueleto**

**Estrutura**

**Escopo**

**Estratégia**

**UI**

É aqui que nós estamos.

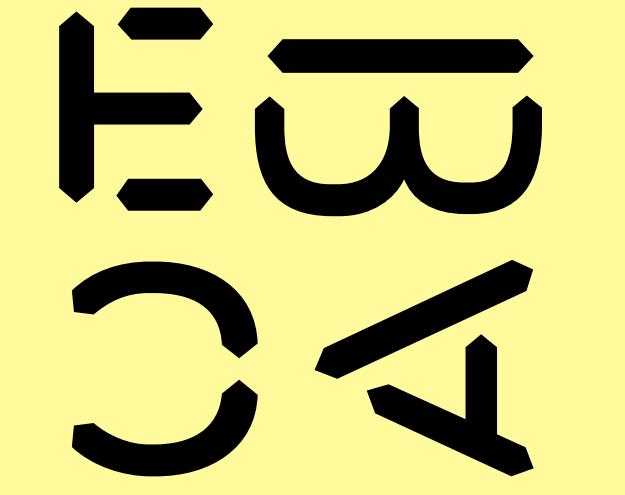
Você desempenha um papel  
orgânico no dia a dia, se  
adaptando às necessidades do  
seu time

Níveis de maturidade e fidelidade  
de um projeto  
Do abstrato > ao concreto

Testes de usabilidade podem ser  
conduzidos ao longo do processo

# Diferentes tipos de projeto:

- Websites institucionais para informar,
- Landing pages para capturar leads e promover
- Intranets, sistemas corporativos
- Web apps para trabalhar e executar tarefas profissionais,
- Blogs e redes sociais pra engajar, e-commerce pra fazer compras



escola  
britânica  
de artes  
criativas