



Criando assets

Nesta aula, vamos criar os assets para o cenário. São tiles que não se repetirão muito mas são elementos importantes.

Podem ou não ser essenciais ao cenário. As portas são essenciais, mas os pilares, por exemplo, não são; não precisam ser usados.

Então vamos ver: portas, abertas e fechadas, e os pilares. Em duas versões.