

Atenção no gamestorming

Cenário: você é a pessoa de UX Design da empresa e precisa reunir outras pessoas de setores diferentes para co-criar e validar um protótipo.

Como vimos em aula, devemos focar em fazer algo mais próximo de um jogo do que uma brincadeira; um gamestorming é um caminho mais interessante.

Quais principais pontos que devemos nos preocupar quando organizamos um gamestorming/dinâmica de UX?

Selecione 4 alternativas

A Ambiente

B Ferramentas

C Objetivo

D Tempo

E Regras