

11

O que aprendemos?

Nesta aula, vimos como:

- Criar variáveis numéricas do tipo inteiro com `int` .
- Criar variáveis numéricas do tipo real com `double` .
- Criar variáveis que guardam texto com `String` .
- Criar variáveis de forma dinâmica e que não podem alterar seu tipo durante a execução do programa, usando `var` .
- Criar variáveis de forma dinâmica e que podem alterar seu tipo durante a execução do programa, usando `dynamic` .
- Inserir valores numéricos dentro de variáveis do tipo `String` .
- Converter tipos diferentes.