

4

O cliente

Muitas vezes o cliente é uma figura mística que surge de tempos em tempos em nosso time apenas para pedir coisas e depois some, como que por encanto, lembrando o [Mestre dos Magos](https://www.google.com.br/search?q=mestre+dos+magos&espv=2&source=lnms&tbo=isch&sa=X&ved=0ahUKEwiQ_MeY_O3NAhWIFpAKHff2CRMQ_AUICCgB) (https://www.google.com.br/search?q=mestre+dos+magos&espv=2&source=lnms&tbo=isch&sa=X&ved=0ahUKEwiQ_MeY_O3NAhWIFpAKHff2CRMQ_AUICCgB) em Caverna do Dragão.

Quando entra um integrante novo no time, ele mal sabe quem é o cliente.

Como o UX Canvas ajuda nisso?

Responda

INserir CÓDIGO		FORMATAÇÃO
<div style="height: 200px;"></div>		