

05

Criando seu primeiro projeto

Com o activator pronto, podemos criar nosso primeiro projeto! O nome vai ser **produtos-api**, e faremos isso pelo terminal: da pasta-raiz, digite o comando

```
activator-1.3.10-minimal/bin/activator new produtos-api
```

O Activator vai baixar algumas dependências para poder criar seu projeto. Quando estiver pronto, selecione a opção **5 - play java** e o Activator vai terminar de criar seu projeto!

Entre no diretório do seu projeto:

```
cd produtos-api
```

Devemos rodar o Activator aqui. Para isso, basta executar o comando `activator`. Porém, esse comando não existe! Isso porque o programa está em outro diretório. Vamos então chamar o programa do outro diretório. Como eu deixei na pasta-raiz, o comando é

```
../activator-1.3.10-minimal/bin/activator
```

Ao executar esse comando, o Play! vai baixar mais algumas dependências específicas do seu projeto. Quando seu terminal permitir que você digite de novo, a mensagem do seu terminal vai mudar para algo como `[produtos-api]$`. Aperte **Ctrl+C** para sair.

Porém, não quero ficar escrevendo esse comando todo quando for executar o Activator. Vamos criar um atalho? No Linux ou OSX, basta executar o comando de criar links no terminal:

```
ln -s caminho/para/o/activator-1.3.10-minimal/bin/activator activator
```

Pronto, agora o comando se simplifica quando você estiver na pasta-raiz para

```
./activator
```

Aí, execute o comando

```
run
```

para subir o servidor. Agora é só acessar [localhost:9000 \(http://0.0.0.0:9000\)](http://localhost:9000) para ver o template padrão do sistema rodando!

