

Conhecendo o PowerClip.

O **Corel Draw** permite colocar objetos vetoriais e bitmaps, como fotos, dentro de outros objetos ou molduras. Uma moldura pode ser qualquer objeto, por exemplo, texto artístico ou um retângulo. Quando o objeto for maior que a moldura, este, denominado conteúdo, é cortado para se ajustar à forma da moldura. Isto cria um objeto **PowerClip**.



Objetos antes de se tornarem objetos **PowerClip**: texto artístico e um bitmap



No objeto **PowerClip**, o texto artístico é a moldura e o bitmap é o conteúdo. O bitmap é modelado como as letras do texto artístico.

Depois de criar um objeto **PowerClip**, você pode selecionar, editar os conteúdos ou repor os conteúdos dentro da moldura. Sempre que um objeto **PowerClip** for selecionado, uma barra de ferramentas flutuante é exibida, conforme a imagem abaixo:



Para darmos uma revisada teórica no que foi passado na terceira aula, com base ao seu conhecimento, responda escolhendo a única alternativa correta.

Selecione uma alternativa

- A** Para criar um objeto **PowerClip** devemos:
1. Selecione o objeto que você deseja usar com o conteúdo do **PowerClip**.
 2. Clique em **Objeto > PowerClip > Colocar na moldura**. Na área de trabalho Clássica, esse comando aparece no menu Efeitos.
 3. Desenhe o objeto que deseja usar como moldura.
- B** Para adicionar conteúdo a uma moldura **PowerClip** vazia basta **copiar** o objeto (Ctrl + C) e **colar** (Ctrl+V) para dentro da moldura.
- C** É correto afirmar que os objetos inseridos num **PowerClip** não podem ser retirados de seu conteúdos. Se precisarmos editar objetos devemos replicar o procedimento com as devidas alterações antes de inseri-lo

a moldura **PowerClip**.

D

Para converter uma moldura **PowerClip** em um objeto é preciso clicar em **Objeto > PowerClip > Preencher a moldura** proporcionalmente.