



O que aprendemos?

O que aprendemos?

- Entendemos que erros podem acontecer e precisamos tratar dados inválidos
- Criamos uma classe que representa um possível valor (`Maybe`)
- Vimos que tipos complexos existem na programação funcional também e que Orientação a Objetos e Programação Funcional podem andar juntas
- Entendemos que nossa classe `Maybe` é uma Mônada (do inglês *Monad*)