

 08

## O que aprendemos?

### O que aprendemos?

- Entendemos que erros podem acontecer e precisamos tratar dados inválidos
- Criamos uma classe que representa um possível valor ( `Maybe` )
- Vimos que tipos complexos existem na programação funcional também e que Orientação a Objetos e Programação Funcional podem andar juntas
- Entendemos que nossa classe `Maybe` é uma Mônada (do inglês *Monad*)