

05

Inserindo NavigationController no app

Transcrição

[00:00] Beleza, pessoal, agora que a gente já consegue pegar o objeto quando a gente clica no botão "finalizar compra", é a hora da gente setar os nossos Outlets com as propriedades do objeto, que até agora está tudo bem chapadão, está tudo fixo.

[00:13] Então, independente da viagem que eu compre, eu vou clicar aqui em "finalizar", ele está exibindo Porto de Galinhas e umas informações fixas. Então, agora é hora da gente modificar isso.

[00:23] Vamos voltar, então, no View Controller de confirmação de pagamento e, dentro if let que a gente faz para desempacotar o nosso objeto, já que ele optional, a gente vai setar as nossas Labels aqui.

[00:35] Então, vamos lá. Vamos começar aqui com as nossa imagem. Então, "self.Imagem" ".image", deixa eu só clicar fora para sumir esse warning, que até agora a gente não está usando o pacote, "= UIImage" e eu vou inicializar ela passando o nome. O nome é o caminho.

[00:53] Então a gente vai pegar aqui o "pacote.viagem.caminhoDaImagem". Legal, já setamos o nosso primeiro Outlet, que é a imagem. Vamos agora para o próximo, que é o nome do hotel.

[01:07] Então a gente vai pegar aqui a Label com o nome do hotel, vai pegar a propriedade de texto e vai pegar o nosso objeto "pacote.nomeDoHotel".

[01:15] Vamos para a próxima, que é o título. Então a gente vai pegar o título, vai pegar a propriedade de texto e o título aqui, que está dentro do objeto Viagem. Então a gente vai pegar aqui título.

[01:29] O próximo aqui é a data, data do pacote. Qual é a data que o usuário vai usar para viajar. Então, "lableDataPacote.text", ela está em "pacote.dataViagem".

[01:43] Agora, por último, a descrição. Vamos pegar aqui a "labelDescrição", ".text", a gente vai pegar o "pacote.descricao".

[01:53] Legal, vamos rodar o app para ver se já está tudo bem dinâmico, pessoal? Então, vamos vir aqui é gerar um build. Vamos testar. Vamos clicar aqui em "Pacotes", selecionar, por exemplo, "Salvador" e dar um "finalizar compra".

[02:06] Legal, já está aparecendo as informações dinâmicas pra gente. Só que tem alguns ajustes. Vamos aqui no design, repara que a imagem está com uma borda arredondada e aqui o título está tudo maiúsculo, e o botão também está com uma bordinha arredondada.

[02:25] Então, vamos começar a trabalhar nisso agora. Vamos mexer, primeiro, aqui no título que é facinho. Vamos pegar a Label com título. Como a gente trabalha com string, a gente pode dar um ponto e chamar esse "uppercase". Ele deixa todas as letras maiúsculas. Então, vamos deixar o título maiúsculo.

[02:43] Para a gente arredondar imagem, também é fácil. A gente vai pegar aqui a imagem, ".layer.cornerRadius" e a gente vai passar o raio da imagem, 10. A gente vai usar aqui essa propriedade, 10. Então, vamos deixar aqui 10.

[03:00] Só que, quando a gente trabalha com imagem, a gente tem que fazer a máscara de recorte pra gente conseguir cortar os cantinhos da imagem. Como é que a gente faz? "self.imagem", a gente vai pegar o layer de novo e a gente vai vir em "maskToBounds".

[03:14] Como ele espera um boolean, a gente vai passar aqui um "true". A gente quer que ele crie essa máscara de recorte pra gente.

[03:21] Para finalizar, pessoal, a gente quer arredondar o botão. Como a gente não criou o Outlet do botão, a gente vai ter que criar agora. Então, vamos vir aqui no storyboard e vamos já criar o Outlet do botão.

[03:33] Então, com o botão aqui selecionado, vou dividir a tela em dois e vou criar o Outlet. Vou clicar aqui, segurar o "Ctrl" e arrastar para cá. Então, vamos chamar aqui "botaoVoltarHome". Primeiro a gente criou o Outlet.

[03:49] Como a gente também vai precisar criar uma Action, que quando o usuário clicar no botão "voltar", ele vai querer voltar para as primeiras telas, vai que ele queira ver mais alguma viagem? Então, a gente já vai aproveitar e criar uma Action para ele.

[04:02] Então, como é que eu faço? Seguro o "Ctrl" e arrasto para cá. Nesse popover que abriu, pessoal, aqui em Connection, ao invés de "Outlet" a gente vai trocar para "Action". Aqui a gente muda para "UIButton" mesmo, e vamos dar um nome para ele, "botaoVoltarHome". Dei um "Connect".

[04:21] Vamos voltar lá no View Controller. Agora a gente já tem o Outlet do botão que a gente vai querer deixar ele arredondadinho, e a gente já tem um método que a gente vai implementar quando a gente clicar nesse botão, que é voltar para as primeiras telas.

[04:35] Então, vamos arredondar o botão. Vou chamar aqui o nosso Outlet do botão, chamar a propriedade layer e o cornerRadius, como a gente já aprendeu. Qual é o raio dele? Vamos dar uma olhada. O raio do botão é 8, então a gente vai por aqui 8.

[04:51] Vamos tirar esses espacinhos e vamos rodar o app para conferir se deu tudo certo. Vamos gerar um build aqui.

[04:58] Vamos testar? Então a gente vem em "Pacotes", vamos escolher, por exemplo, pode ser "Amazonas" e vou dar um "finalizar compra".

[05:07] Olha que bacana, pessoal, então a gente já arredondou o botão e já deixou todas as letras maiúsculas com aquele método da string de uppercased. Agora a gente também já conseguiu arredondar a imagem.

[05:20] Bem legal, a gente já está quase fechando nosso app. Repara, pessoal, que quando a gente clicar aqui em "voltar", a gente tem que voltar para as primeiras telas. Só que, a todo momento, pessoal, a gente usou um mecanismo de apresentação de tela. Como assim?

[05:35] Vamos vir aqui, por exemplo, na tela de Detalhe. Então, lembra que quando a gente vai chamar um outro Controller, a gente usa esse método aqui, "Present", a gente só apresenta?

[05:44] Quando a gente quer gerar uma navegação, a gente utiliza um outro componente que é um Navigation Controller. Mas por que a gente quer gerar uma navegação na tela? Porque, quando a gente clicar no botão "voltar para home", a gente precisa saber qual é o primeiro View Controller.

[06:01] Qual é o primeiro View Controller? Para isso a gente precisa de um Navigation Controller. No curso de Swift aqui da Alura, vocês viram isso com o Guilherme Silveira, então a gente vai reutilizar ele aqui.

[06:12] Como é que a gente faz? A gente vai vir aqui no storyboard, a gente vai abrir aqui o nosso Object Library, e a gente vai procurar por "navigation". Navigation Controller, vamos arrastar ele aqui para a tela.

[06:23] O Navigation Controller é só esse carinha aqui, está vendo? Navigation Controller, é esse carinha aqui. Por default, ele já traz para gente um outro View Controller com uma Table aqui.

[06:38] Como a gente não vai utilizar ele, eu vou clicar aqui e dar um "Delete" e vou deletar só ele, o Navigation eu vou utilizar.

[06:48] Eu vou arrastar o Storyboard Entry Point para trás Navigation, que ele vai ser o primeiro carinha que ele vai usar no nosso storyboard. E agora eu vou clicar, segurando a tecla "Ctrl" e arrastar para o nosso Tab Bar Controller e vou dar um "root view controller" aqui.

[07:05] Olha só que estranho, pessoal, quando a gente fez isso, ele ficou com uma barrinha branca nesses View Controllers, esse, esse daqui também. Só que a gente não quer essa barrinha branca, como é que a gente tira isso?

[07:18] Dá para tirar. A gente vai clicar aqui no Navigation, aqui em Top Bar, a gente vai escolher nenhuma, a gente não quer nenhuma barrinha. Agora a gente já tirou isso daí, já está bacana.

[07:30] O que a gente precisa fazer agora? Refatorar. Todos os lugares onde a gente estava usando o Present, a gente vai usar um outro mecanismo. Como é que? É assim: vamos começar aqui com a tela de pacotes. No método didSelectedItem, a gente usa a primeira vez o Present.

[07:45] Então, vamos achar aqui o método didSelectedItem. É esse método aqui. Está vendo que aqui gente usou o Present? A gente vai trocar.

[07:52] Vamos trocar para o "self.navigationController.push", a gente vai passar o Controller e o true, porque a gente quer que ele anime quando a gente mudar de tela. E vamos apagar essa linha.

[08:08] Feito isso, a gente tem que refatorar os outros View Controllers, também. Então, vamos vir aqui em Detalhe, no Detalhe a gente tem o botão "finalizar compra". Então vamos apagar esse carinha aqui, vamos dar um "self.navigationController.push" e a gente vai passar o nosso Controller aqui.

[08:28] Controller, animado, sim, a gente quer que fique animado. [08:33] Então, agora a gente já consegue fazer o nosso botão voltar para as primeiras telas, já que a gente já tem uma navegação entre todas as telas. Vamos fazer aqui uma verificação.

[08:43] "if let navigation", como ele é um optional, vamos fazer uma verificaçãozinha. Se eles existia, "self.navigationController", a gente vai fazer o nosso Controller voltar para a primeira tela. Como é que a gente faz isso?

[08:58] "navigation.popToRootViewControllerAnimated", vamos passar aqui um "true". Feito isso, vamos testar o app para ver se está tudo funcionando?

[09:00] Então, pessoal, vamos vir aqui em "Pacotes", vamos selecionar, primeira vez que a gente vai usar o Push View Controller aqui. A gente estava usando o Present. Vamos selecionar algum pacote, "Natal".

[09:22] Repare que o Push traz a tela para o lado, assim, o Present, ele empurra para cima a tela. Então, essa é uma diferençazinha básica. Vamos dar um "finalizar compra".

[09:34] Legal, agora quando a gente clicar aqui em "voltar para home", ele volta para a primeira tela. Na verdade, o último no nosso Tab Bar Controller, a última tela era o Pacote, que a gente utilizou para escolher algum pacote.

[09:47] Então já está funcionando legalzinho. Para finalizar, pessoal, vamos só colocar os iconezinhos aqui no nosso Tab Bar e tirar, está vendo que tem uma bordinha cinzinha aqui, que a gente tinha tirado? Vamos tirar isso daqui.

[09:59] Como é que a gente faz? Vamos vir aqui no storyboard, vamos selecionar aqui o nosso Search Bar. Aqui, a gente pode vir em "Style", estilo. Então a gente vai escolher, por exemplo, esse "Minimal". Então ele só vai ficar com a bordinha ali do nosso Search.

[10:17] E, para colocar os ícones no nosso Tab Bar, a gente vai selecionar aqui. Em Image a gente vai vir, qual é esse? É a viagem. Então a gente vai vir em ícone, "icon_search", que a gente vai procurar as viagens. O do lado é o pacote, então a gente vai selecionar aqui, "icon_package".

[10:41] Vamos rodar o app, pessoal, para ver se está bonitão o nosso app? Então, vamos vir aqui. Vamos testar, vamos vir aqui em "Pacotes". Repare que agora ele já está com os iconezinhos aqui embaixo, ficou bem mais bonito.

[10:53] Vamos vir em "Pacotes", selecionar aqui, ver se está tudo funcionando, finalizar, voltei, legal. E o Search também, ele está com um estilo diferente.

[11:03] Então, com isso, pessoal, a gente conseguiu fechar a implementação do nosso aplicativo. Porém, se a gente ver ele em uma visualização, por exemplo, de iPad, será que os elementos estão com o tamanho adequado? Já já a gente vai testar isso daí.