

08

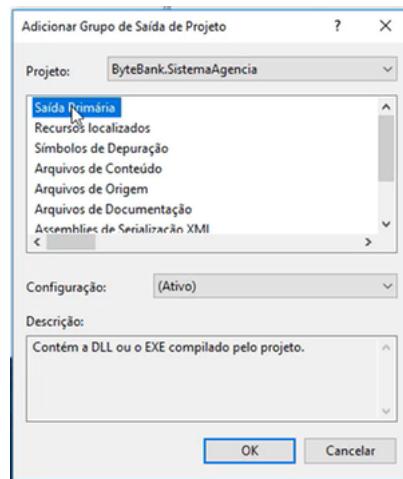
Mão na massa

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

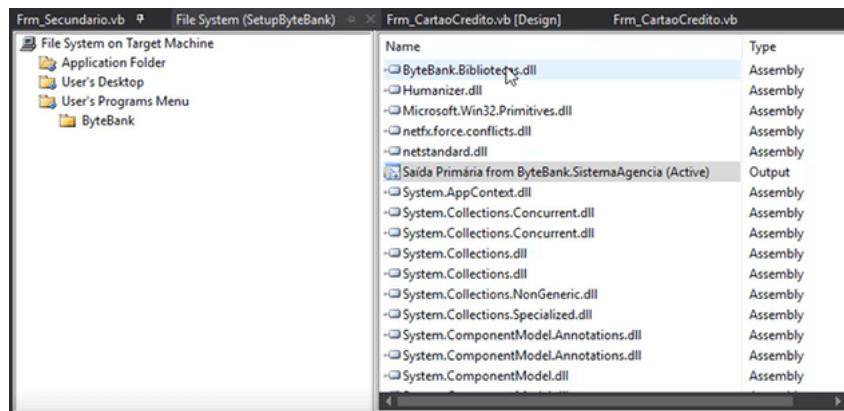
- 1) No ambiente do Visual Studio, modifique o modo de **Compilação** para **Release**:
- 2) Compile a aplicação e verifique que a compilação gerou um diretório chamado **Release**, dentro da pasta **bin** do projeto. Neste diretório ficam armazenados todos os arquivos necessários para a execução da aplicação. Copie esse diretório para outro lugar em sua máquina e execute a aplicação:
- 3) Verifique se o programa executou sem problemas.
- 4) Agora faça o download do Microsoft Visual Studio 2017 Installer Projects [aqui](https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=VisualStudioClient.MicrosoftVisualStudio2017InstallerProjects) (<https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=VisualStudioClient.MicrosoftVisualStudio2017InstallerProjects>).
- Abra o arquivo baixado e instale o programa.
- 5) Vá para a solução **ByteBank** e dê um duplo clique sobre a mesma, selecione **Adicionar --> Novo Projeto**. Note que agora existe uma aba chamada **Outros Tipos de Projetos**, e nela há a opção **Visual Studio Installer**, na qual há 5 tipos de projeto. Selecione o tipo **Setup Project**:
- 6) Edite as propriedades do novo projeto conforme abaixo:

Propriedade	Valor
Name	SetupByteBank
Author	O seu nome
Description	Instalador do ByteBank
InstallAllUsers	True

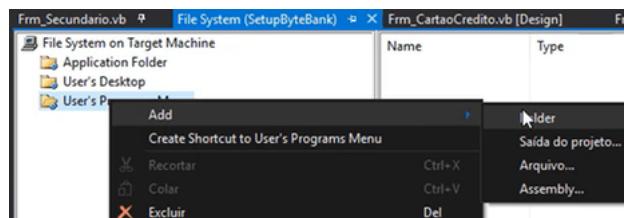
- 7) Clique com o botão direito do mouse sobre o projeto **SetupByteBank** e selecione **View --> Sistema de arquivos**
- 8) Selecione a pasta **Application Folder**. Clique com o botão direito do mouse sobre a área vazia à direita e selecione **Add --> Saída do projeto**:
- 9) Escolha, para saída do projeto, o projeto **ByteBank.SistemaAgencias**, com tipo de instalação **Saída Primária** e configuração **Ativo**, conforme abaixo:



10) Clique em **OK** e note que foram carregadas todas as DLLs necessárias para que o sistema funcione:



11) Clique com o botão direito do mouse em **User Programs Menu** e selecione **Add --> Folder**:



E adicione uma nova pasta chamada **ByteBank**.

12) Selecione pasta **ByteBank**. Clique com o botão direito do mouse sobre a área vazia à direita e selecione **Criar Novo Atalho**. Selecione **Application Folder --> Saída Primária from ByteBank.SistemaAgencia**.

13) Clique com o botão direito do mouse sobre o atalho e renomeie-o para **ByteBank**.

14) Clique com o botão direito do mouse sobre **Aplication Folder** e selecione **Adicionar --> Arquivo**. Vá para o diretório onde foi feito o download das imagens no início do treinamento e escolha o arquivo **Bitcoin64x64.ico**.

15) Selecione novamente a pasta **ByteBank**. Clique sobre o atalho e na propriedade **Icon**, selecione o arquivo **Bitcoin64x64.ico** que está no **Application Folder**.

16) Crie um atalho também para o **Desktop**. Selecione **User's Desktop**, clique com o botão direito do mouse sobre a área vazia à direita e selecione **Criar Novo Atalho**

17) Selecione **Application Folder --> Saída Primária from ByteBank.SistemaAgencia**.

- 18) Clique com o botão direito do mouse sobre o atalho e renomeie-o para **ByteBank**.
- 19) Clique sobre o atalho e na propriedade **Icon**, selecione o arquivo **Bitcoin64x64.ico** que está no **Application Folder**.
- 20) Salve o projeto e recompile-o.
- 21) Vá para o diretório onde está armazenada a solução **ByteBank** e dentro do projeto **SetupByteBank**, verifique a pasta **Release**. Os dois arquivos dentro dessa pasta são os arquivos que você precisa distribuir para os seus usuários:
- 22) Crie um diretório para "distribuir" a aplicação, chamado **Instalador**. Copie para este diretório os dois arquivos vistos acima.
- 23) Feche o Visual Studio. Vá para o diretório **Instalador** e abra **setup.exe**:
- 24) Avance com a instalação até o fim. Ao final da instalação, você terá o ícone da aplicação no seu Desktop e no menu do Windows. Dê um duplo clique no ícone e verifique que a aplicação está instalada e funcionando!
- 25) Vá para o diretório onde o instalador instalou a sua aplicação. Ele deve ser semelhante ao caminho abaixo:
- 26) Verifique se dentro do diretório estão todos os arquivos necessários para o funcionamento da aplicação **ByteBank.SistemaAgencia**: o arquivo executável, a DLL **ByteBank.Bibliotecas**, a **Humanizer**, as DLLs de sistema, etc.
- 27) Por último, desinstale o programa em **Painel de Controle --> Programas e Recursos**.