

≡ 05

## Isolando objetos

Vimos que usando o **Ctrl + Shift** e clicando em um determinado polygroup, podemos isolar aquela parte do objeto.

Porém, quando quisermos deixar apenas um objeto na cena, ou seja uma tool, qual opção utilizamos?

*Seleccione uma alternativa*

**A** Utilizamos o **Transpose**

**B** Utilizamos o **Solo**

**C** Utilizamos a **Transparency**