

Isolando objetos

Vimos que usando o **Ctrl + Shift** e clicando em um determinado polygroup, podemos isolar aquela parte do objeto.

Porém, quando quisermos deixar apenas um objeto na cena, ou seja uma tool, qual opção utilizamos?

Selecione uma alternativa

A Utilizamos o **Transpose**

B Utilizamos o **Solo**

C Utilizamos a **Transparency**