



## Sobre o Curso

Bem-vindo!

Este curso é sobre a animação do sprite que criamos em dois cursos anteriores sobre pixel art, para um jogo de RPG.

Já temos alguns cursos de pixel art na plataforma voltados à criação de personagem e utilizamos material neles produzidos. Eles são:

[Fundamentos de Pixel Art \(https://cursos.alura.com.br/course/pixel-art-games?preRequirementFrom=pixel-art-aprimorando-o-sprite-personagem\)](https://cursos.alura.com.br/course/pixel-art-games?preRequirementFrom=pixel-art-aprimorando-o-sprite-personagem)

[Sprite de Personagem de RPG pt.1 \(https://www.alura.com.br/curso-online-pixel-art-sprite-de-personagem\)](https://www.alura.com.br/curso-online-pixel-art-sprite-de-personagem)

[Sprite de Personagem de RPG pt.2 \(https://cursos.alura.com.br/course/pixel-art-aprimorando-o-sprite-personagem\)](https://cursos.alura.com.br/course/pixel-art-aprimorando-o-sprite-personagem)

[Criação de Cenário de RPG \(https://cursos.alura.com.br/course/pixel-art-desenhando-cenarios\)](https://cursos.alura.com.br/course/pixel-art-desenhando-cenarios)

Neste curso, abordamos algumas noções e fundamentos de animação e vamos criar o ciclo de caminhada da personagem que criamos em pixel art nos citados cursos.

É importante que você tenha feito pelo menos o curso de Fundamentos de Pixel Art para que possa criar o seu próprio sprite para animar, ou utilizar o que forneceremos.