



Definição de classes: atributos

Em linguagens orientadas à objetos as características de uma classe são definidas como atributos. Ou seja, partindo do exemplo utilizado no tópico anterior, um carro possui cor, quantidade de portas, tipo de combustível, acessórios, etc. Todas essas características são armazenadas como atributos de uma classe em variáveis.

Sendo assim, ao definir que uma classe representará um determinado objeto do mundo real, temos que definir seus atributos.