

03

Mais exceções

Faça com que a classe `Lance` solte uma exceção `IllegalArgumentException` caso o valor do lance proposto seja menor ou igual a zero.

Escreva o teste para essa funcionalidade, usando `@Test(expected=...)`. Crie a classe `LanceTest`, caso necessário. Lembre-se das classes de equivalência. Escreva testes para: - O caso onde o valor do lance é 0; - O caso onde o valor do lance é negativo.