



Representando o encapsulamento na UML

Para representar os tipos de visibilidade na UML, utilizamos três tipos de símbolos:

- O símbolo "+" representa os atributos e métodos públicos;
- O símbolo "-" representa os atributos e métodos privados;
- O símbolo "#" representa os atributos e métodos protegidos.

Esses símbolos devem ser inseridos antes do nome da variável ou método no diagrama UML, como pode ser visto abaixo:

