

Formatando Um Contrato de Trabalho

Transcrição

O problema prático que temos em mãos é a criação de um **Contrato Temporário de Trabalho**. Foi disponibilizado o exemplo do contrato que será possível fazer o download pra acompanhar os exercícios.

Nesse contrato, há campos que precisam ser substituídos por informações que virão de um programa. Iremos desenvolver uma ferramenta que fará a substituição desses documentos.

Antes de colocar a "mão na massa", criaremos um novo projeto para essa aula, que será do tipo `Console Application`, e chamaremos de **ContratoDeTrabalho**.

Primeiramente, devemos colocar o nosso documento dentro do projeto. Faremos isso armazenando o texto do contrato de trabalho como uma **string**. Sabemos que uma string normal não suporta a quebra de linhas, então, para que ela passe a suportar, colocaremos um `@` antes das aspas:

```
static void Main(string[] args)
{
    string documento = @"
```

EMPREGADOR: (RAZÃO SOCIAL), com sede à (LOGRADOURO), (NUMERO), (BAIRRO), CEP (CEP), (LOCALIDADE).

EMPREGADO: (NOME), (NACIONALIDADE), (ESTADO CIVIL), portador da cédula de identidade R.G. nº (RG).

Pelo presente instrumento particular de contrato individual de trabalho, fica justo e contratado:

Cláusula 1ª - O EMPREGADO prestará ao EMPREGADOR, a partir de (DATA DE INÍCIO) e assinatura dos

Cláusula 2ª - Não haverá expediente nos dias de sábado, sendo prestado a compensação de horário

Cláusula 3ª - O EMPREGADOR pagará mensalmente, ao EMPREGADO, a título de salário a importância de

Cláusula 4ª - Estará o EMPREGADO subordinado a legislação vigente no que diz respeito aos desc

Cláusula 5ª - O prazo de duração do contrato é de 2 (dois) anos, contados a partir da assinatura

Cláusula 6ª - O EMPREGADO obedecerá o regulamento interno da empresa, e filosofia de trabalho d

Como prova do acordado, assinam instrumento, firmado e respeitando seu teor por inteiro, e firm

(LOCALIDADE), (DATA POR EXTENSO)

(RAZÃO SOCIAL)

(EMPREGADO)

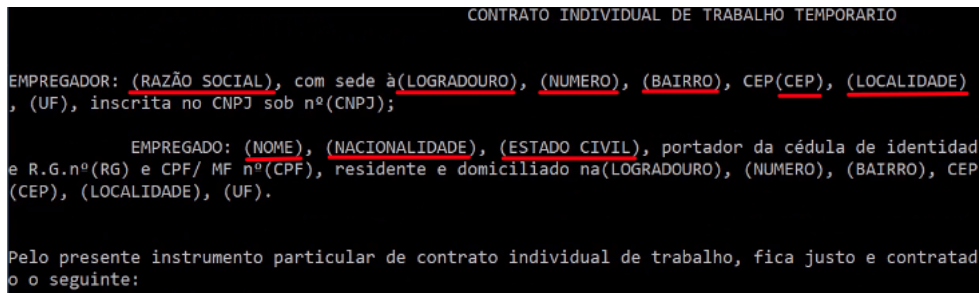
(Nome, R.G, Testemunha)

```
(Nome, R.G,Testemunha)";
}
```

Agora, nós definiremos esse projeto do contrato de trabalho, como um **projeto inicial**. Vamos pegar o conteúdo dessa string, e imprimir no console do Debug.

```
static void Main(string[] args)
{
    string documento = @"...contrato de trabalho...";
    Console.WriteLine(documento);
    Console.ReadKey();
}
```

Usamos o `Console.ReadKey()` para que o console permaneça parado na tela. Ao rodarmos a aplicação com "F5", veremos o arquivo que foi copiado do arquivo texto.



Analisando a imagem, veremos que há alguns campos que precisam ser substituídos: (LOGRADOURO), (NUMERO), (BAIRRO), etc., temos as informações da empresa que está contratando e do empregado que está sendo contratado, e outras informações.

Vamos parar a aplicação, e assim podemos começar a pegar as informações que virão do código C# e inserir nesse na string desse documento.

Para isso, vamos declarar um **objeto** que armazenará os dados do contrato. Para não termos muito trabalho, o objeto será do tipo anônimo, assim não precisamos criar uma classe nova para esse contrato.

```
static void Main(string[] args)
{
    var contrato = new
    {

    };

    string documento = @"...contrato de trabalho...";
    Console.WriteLine(documento);
    Console.ReadKey();
}
```

Dentro dessas chaves, colocaremos as propriedades que nos interessam:

```
var contrato = new
{
    Empresa = "Alura Serviços Hidráulicos Ltda.",
    Funcionario = "Mario Mario",
    Inicio =
};
```

Sobre a data de início, como podemos representar no código C#? Temos que instanciar o `DateTime()` passando primeiro o **ano**, o **mês** e, por último, o **dia**.

```
var contrato = new
{
    Empresa = "Alura Serviços Hidráulicos Ltda.",
    Funcionario = "Mario Mario",
    Inicio = new DateTime(2018, 1, 1),
    Cargo = "encanador",
    Salario = 3108.45
};
```

Como faremos para substituir essas informações do contrato na string `documento` ? Uma das opções é utilizar o `StringFormat` que estamos usando já há um bom tempo aqui no curso. Mas, felizmente, existe uma outra maneira mais fácil que é a técnica chamada **Interpolação de Strings**.

A Interpolação de Strings faz parte do C# 6 e tem nos dado um suporte muito bom. Podemos simplesmente trocar um pedaço do texto por uma variável ou um objeto que tenha sido instanciado no projeto.

Então, onde temos `"(RAZÃO SOCIAL)"` , colocaremos o nome da empresa, que no caso será `contrato.Empresa` . Porém, para **interpolarmos**, precisamos marcar a string `documento` , de modo que o C# venha a entender essa interpolação. Fazemos isso colocando o `$` antes do `@"..."` .

```
static void Main(string[] args)
{
    string documento = $"
EMPREGADOR: {contrato.Empresa}, com sede à (LOGRADOURO), (NUMERO), (BAIRRO), CEP (CEP), (LOCALIID
.
.
.
.
";
}
```

Depois de ter feito essas modificações, rodaremos a aplicação para ver o resultado.

```
CONTRATO INDIVIDUAL DE TRABALHO TEMPORÁRIO

EMPREGADOR: Alura Serviços Hidráulicos Ltda., com sede à(LOGRADOURO), (NUMERO), (BAIRRO), CEP(CEP), (LOCALIDADE), (UF), inscrita no CNPJ sob nº(CNPJ);

EMPREGADO: (NOME), (NACIONALIDADE), (ESTADO CIVIL), portador da cédula de identidad
```

Observando a imagem, veremos que foi feito com sucesso essa modificação. Aplicaremos a modificação para os outros campos do contrato.

No final do arquivo do contrato, temos que substituir também o campo "RAZÃO SOCIAL". Além desse, substituiremos o campo "NOME" que está em "EMPREGADO".

```
static void Main(string[] args)
{
    string documento = $"

    EMPREGADOR: {contrato.Empresa}, com sede à (LOGRADOURO), (NUMERO), (BAIRRO), CEP (CEP), (LOCALII

    EMPREGADO: {contrato.Funcionario}, (NACIONALIDADE), (ESTADO CIVIL), portador da cédula de ident:
    .
    .
    .

    {contrato.Empresa}

    {contrato.Funcionario}
    ";
```

Na Cláusula 1ª, substituiremos "(DATA DE INICIO)" por {contrato.Inicio}. Ainda na mesma Cláusula, podemos substituir "(CARGO)" por {contrato.Cargo}. Ficou faltando o salário, que se encontra na Cláusula 3ª. Podemos reparar que após a substituição do salário, logo em seguida, teremos o "(SALARIO POR EXTENSO)", mas por enquanto não temos essa informação.

No final do documento, ainda temos a "(LOCALIDADE)" e "(DATA POR EXTENSO)" que serão substituídos depois.

Agora, vamos rodar a aplicação para ver o resultado.

Como podemos ver, temos algumas informações diferentes como a data, o nome do empregado, o salário e o cargo que ele vai exercer.

Veremos como incrementar esse documento mais adiante, assim teremos mais informações como CPF, CNPJ, RG, Endereço, Salário por extenso e outras coisas que deixarão o documento mais finalizado e correto.