

 02

Formatando Um Contrato de Trabalho

Transcrição

O problema prático que temos em mãos é a criação de um **Contrato Temporário de Trabalho**. Foi disponibilizado o exemplo do contrato que será possível fazer o download pra acompanhar os exercícios.

Nesse contrato, há campos que precisam ser substituídos por informações que virão de um programa. Iremos desenvolver uma ferramenta que fará a substituição desses documentos.

Antes de colocar a "mão na massa", criaremos um novo projeto para essa aula, que será do tipo `Console Application`, e chamaremos de `ContratoDeTrabalho`.

Primeiramente, devemos colocar o nosso documento dentro do projeto. Faremos isso armazenando o texto do contrato de trabalho como uma **string**. Sabemos que uma string normal não suporta a quebra de linhas, então, para que ela passe a suportar, colocaremos um @ antes das aspas:

```
static void Main(string[] args)
{
    string documento = @"  

EMPREGADOR: (RAZÃO SOCIAL), com sede à (LOGRADOURO), (NUMERO), (BAIRRO), CEP (CEP), (LOCALIDADE)  

EMPREGADO: (NOME), (NACIONALIDADE), (ESTADO CIVIL), portador da cédula de identidade R.G. nº (R  

Pelo presente instrumento particular de contrato individual de trabalho, fica justo e contratado:  

Cláusula 1ª - O EMPREGADO prestará ao EMPREGADOR, a partir de (DATA DE INÍCIO) e assinatura des  

Cláusula 2ª - Não haverá expediente nos dias de sábado, sendo prestado a compensação de horário  

Cláusula 3ª - O EMPREGADOR pagará mensalmente, ao EMPREGADO, a título de salário a importânci  

Cláusula 4ª - Estará o EMPREGADO subordinado a legislação vigente no que diz respeito aos desco  

Cláusula 5ª - O prazo de duração do contrato é de 2 (dois) anos, contados a partir da assinatura  

Cláusula 6ª - O EMPREGADO obedecerá o regulamento interno da empresa, e filosofia de trabalho da  

Como prova do acordado, assinam instrumento, firmado e respeitando seu teor por inteiro, e firmam  

(LOCALIDADE), (DATA POR EXTERNO)
```

(RAZÃO SOCIAL)

(EMPREGADO)

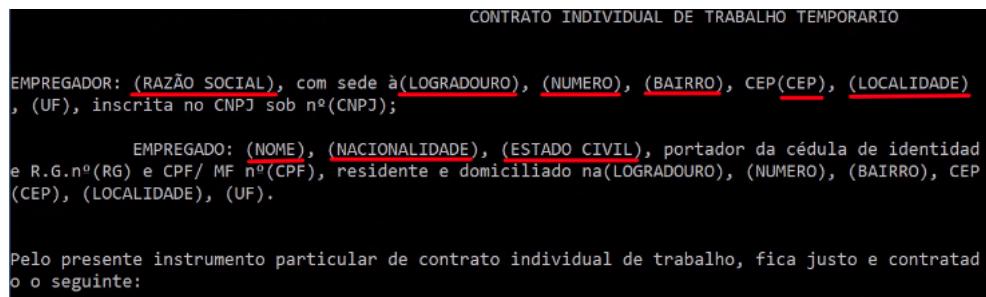
(Nome, R.G, Testemunha)

```
(Nome, R.G,Testemunha)";  
}
```

Agora, nós definiremos esse projeto do contrato de trabalho, como um **projeto inicial**. Vamos pegar o conteúdo dessa string, e imprimir no console do Debug.

```
static void Main(string[] args)  
{  
    string documento = @"...contrato de trabalho...";  
    Console.WriteLine(documento);  
    Console.ReadKey();  
}
```

Usamos o `Console.ReadKey()` para que o console permaneça parado na tela. Ao rodarmos a aplicação com "F5", veremos o arquivo que foi copiado do arquivo texto.



Analizando a imagem, veremos que há alguns campos que precisam ser substituídos: (LOGRADOURO), (NUMERO), (BAIRRO), etc., temos as informações da empresa que está contratando e do empregado que está sendo contratado, e outras informações.

Vamos parar a aplicação, e assim podemos começar a pegar as informações que virão do código C# e inserir nesse na string desse documento.

Para isso, vamos declarar um **objeto** que armazenará os dados do contrato. Para não termos muito trabalho, o objeto será do tipo anônimo, assim não precisamos criar uma classe nova para esse contrato.

```
static void Main(string[] args)  
{  
    var contrato = new  
    {  
    };  
  
    string documento = @"...contrato de trabalho...";  
    Console.WriteLine(documento);  
    Console.ReadKey();  
}
```

Dentro dessas chaves, colocaremos as propriedades que nos interessam:

```
var contrato = new
{
    Empresa = "Alura Serviços Hidráulicos Ltda.",
    Funcionario = "Mario Mario",
    Inicio =
};
```

Sobre a data de início, como podemos representar no código C#? Temos que instanciar o `DateTime()` passando primeiro o **ano**, o **mês** e, por último, o **dia**.

```
var contrato = new
{
    Empresa = "Alura Serviços Hidráulicos Ltda.",
    Funcionario = "Mario Mario",
    Inicio = new DateTime(2018, 1, 1),
    Cargo = "encanador",
    Salario = 3108.45
};
```

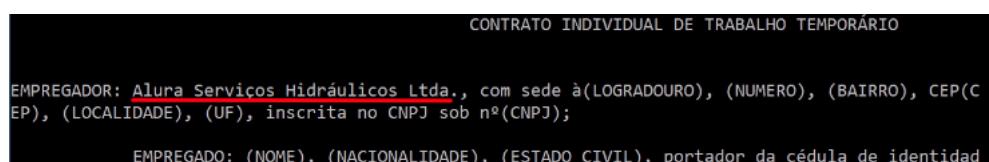
Como faremos para substituir essas informações do contrato na string `documento`? Uma das opções é utilizar o `StringFormat` que estamos usando já há um bom tempo aqui no curso. Mas, felizmente, existe uma outra maneira mais fácil que é a técnica chamada **Interpolação de Strings**.

A Interpolação de Strings faz parte do C# 6 e tem nos dado um suporte muito bom. Podemos simplesmente trocar um pedaço do texto por uma variável ou um objeto que tenha sido instanciado no projeto.

Então, onde temos "(RAZÃO SOCIAL)", colocaremos o nome da empresa, que no caso será `contrato.Empresa`. Porém, para **interpolar**, precisamos marcar a string `documento`, de modo que o C# venha a entender essa interpolação. Fazemos isso colocando o `$` antes do `@..."`.

```
static void Main(string[] args)
{
    string documento = $@"
EMPREGADOR: {contrato.Empresa}, com sede à (LOGRADOURO), (NUMERO), (BAIRRO), CEP (CEP), (LOCALIDADE)
.
.
.
";
}
```

Depois de ter feito essas modificações, rodaremos a aplicação para ver o resultado.



Observando a imagem, veremos que foi feito com sucesso essa modificação. Aplicaremos a modificação para os outros campos do contrato.

No final do arquivo do contrato, temos que substituir também o campo "RAZÃO SOCIAL". Além desse, substituiremos o campo "NOME" que está em "EMPREGADO".

```
static void Main(string[] args)
{
    string documento = $@"
EMPREGADOR: {contrato.Empresa}, com sede à (LOGRADOURO), (NUMERO), (BAIRRO), CEP (CEP), (LOCALIDADE)
EMPREGADO: {contrato.Funcionario}, (NACIONALIDADE), (ESTADO CIVIL), portador da cédula de identificação:
.
.
.

{contrato.Empresa}

{contrato.Funcionario}
";
```

Na Cláusula 1^a, substituiremos "(DATA DE INICIO)" por {contrato.Inicio}. Ainda na mesma Cláusula, podemos substituir "(CARGO)" por {contrato.Cargo}. Ficou faltando o salário, que se encontra na Cláusula 3^a. Podemos reparar que após a substituição do salário, logo em seguida, teremos o "(SALARIO POR EXTERNO)", mas por enquanto não temos essa informação.

No final do documento, ainda temos a "(LOCALIDADE)" e "(DATA POR EXTERNO)" que serão substituídos depois.

Agora, vamos rodar a aplicação para ver o resultado.

Como podemos ver, temos algumas informações diferentes como a data, o nome do empregado, o salário e o cargo que ele vai exercer.

Veremos como incrementar esse documento mais adiante, assim teremos mais informações como CPF, CNPJ, RG, Endereço, Salário por extenso e outras coisas que deixarão o documento mais finalizado e correto.