



O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Como trabalhar com cache local
 - Usamos a classe `LocalStorage`
 - Usamos o mesmo prefixo `viewKey` para o *storage*
 - O *storage* é inicializado de maneira assíncrona
- Como usar mensagens para várias telas, usando `BlocProvider` e `Builder`
- Como organizar os arquivos relacionados ao `i18n` em camadas