



configurações de render final

- desligar o interactive
- desligar o progressive

- definir a resolução
- ativar o save image
- configurar a extensão
- desligar o material override

- noise limit em 0.02
- min/max subdivis 1/12

- irradiance map
interpolation e subdivis 150
- light cache subdivis 1200

- ativar o denoiser
- material id e render id
- raw reflection e refraction
- raw light e raw gi
- raw total light
- salvar o arquivo