

## Sobre prototipagem

Com base na técnica de prototipagem explicada na aula 4, qual é a forma mais assertiva para criar um protótipo?

*Selecione uma alternativa*

- A** Distribuir tarefas entre todos os participantes do Design Sprint e gerenciar suas entregas por meio de uma plataforma, como o Marvel.
- B** Construir o protótipo com base no conceito criado.
- C** Construir o protótipo utilizando ferramentas digitais e garantir que estamos construindo exatamente o que está no fluxo do usuário.