

 03

Sobre prototipagem

Com base na técnica de prototipagem explicada na aula 4, qual é a forma mais assertiva para criar um protótipo?

Selecione uma alternativa

A Distribuir tarefas entre todos os participantes do Design Sprint e gerenciar suas entregas por meio de uma plataforma, como o Marvel.

B Construir o protótipo com base no conceito criado.

C Construir o protótipo utilizando ferramentas digitais e garantir que estamos construindo exatamente o que está no fluxo do usuário.