

≡ 04

Tarefas de prototipagem

Joana está facilitando o Design Sprint 2.0 pela primeira vez com seu time. Pensando no que foi explorado na aula 4, como ela pode garantir que todas as tarefas sejam executadas dentro do prazo de um dia?

Selecione uma alternativa

A Garantindo que o storyboard não tenha margem para interpretação e não deixando o time criar nada novo.

B Fazendo você mesmo a tarefa dos outros.

C Cobrando incisivamente que todos os participantes do time entreguem as telas prontas.