

03

## Preparando o Ambiente

Atenção: Nós recomendamos que para fazer esse curso, você já tenha concluído o curso [Curso Android I: Crie sua App fantástica com Android Studio](https://cursos.alura.com.br/course/android-studio) (<https://cursos.alura.com.br/course/android-studio>) e o curso [Curso Android II: Integração com apps e recursos do device](https://cursos.alura.com.br/course/android-studio-ii-integracoes-e-recursos) (<https://cursos.alura.com.br/course/android-studio-ii-integracoes-e-recursos>). Caso você ainda não tenha concluído, nós disponibilizamos o projeto até o final do curso 2 nesse link: <https://github.com/alura-cursos/android-studio-ii-integracoes-e-recursos/archive/master.zip> (<https://github.com/alura-cursos/android-studio-ii-integracoes-e-recursos/archive/master.zip>)

Neste curso utilizaremos o Android Studio 2.0 como ambiente de desenvolvimento. Nesta nova versão, o ambiente possui vários benefícios para o desenvolvedor tanto no ambiente de desenvolvimento quanto no emulador que agora está bem mais rápido e possui vários recursos integrados que permitem testes mais fáceis para o envio de SMS, GPS, etc.

Para baixar a ferramenta você vai precisar baixá-la no link abaixo:

<http://developer.android.com/sdk/index.html> (<http://developer.android.com/sdk/index.html>)

Depois de instalado, execute o Android Studio 2.0 e faça um teste rápido para verificar se está tudo funcionando (ambiente e emulador).

Finalmente, se você fez o projeto do primeiro curso, você pode tentar abri-lo nessa nova versão do Android Studio. Como nesse curso utilizaremos o Android 6.0 (API 23), você precisará editar o arquivo build.gradle (app) e alterar as versões da API para que fiquem parecidas com a versão abaixo:

```
android {  
    compileSdkVersion 23  
    buildToolsVersion "23.0.2"  
  
    ... resto da configuração aqui  
}
```