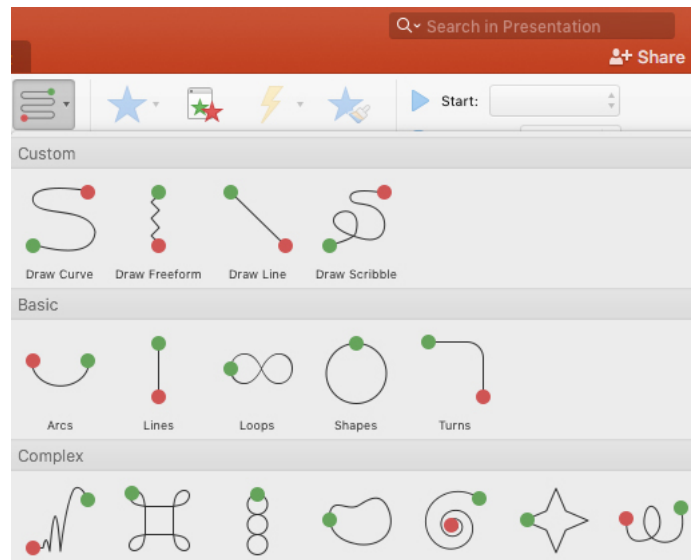


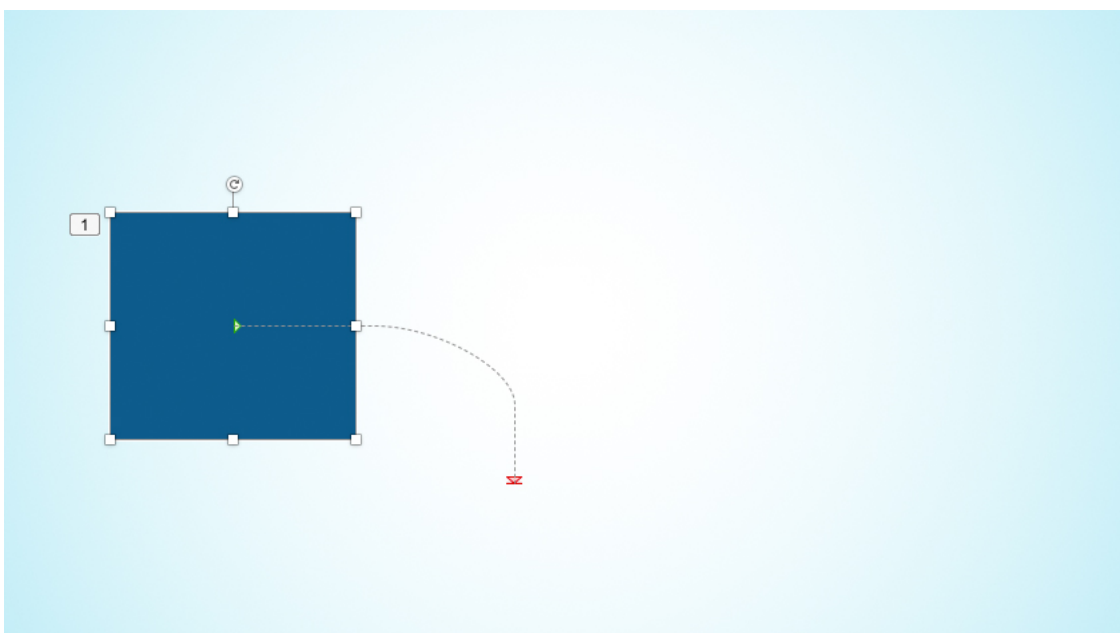
Trajetória de animação

Embora não tenhamos trabalhado em aula, há mais um tipo de animação no PowerPoint: a Trajetória de Animação (*Path Animation*). Ela faz com que o objeto se mova num determinado caminho:

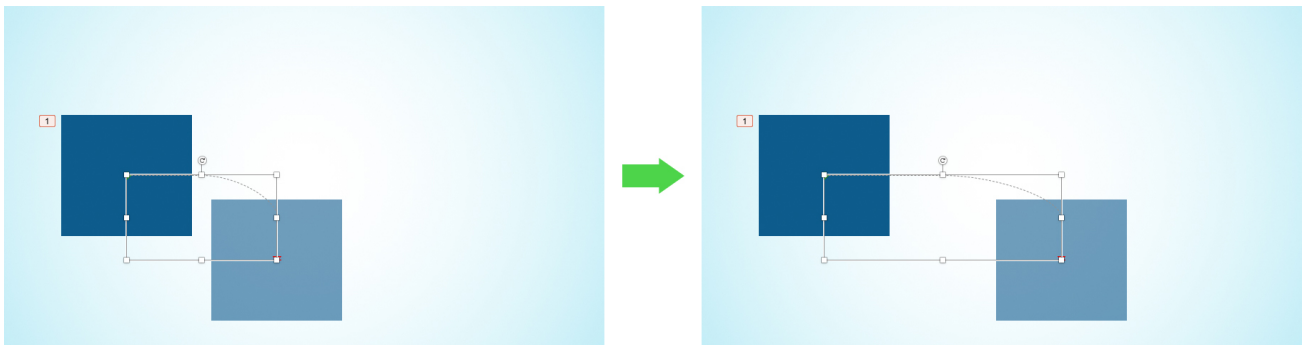


- *Custom*: Você desenha o trajeto. São oferecidas algumas formas para iniciar o traçado, como linhas retas e curvadas.
- *Basic*: Caminhos básicos, feitos pelo programa automaticamente.
- *Complex*: Caminhos mais complexos, que seguem percursos difíceis de serem traçados a mão livre.

Assim como nos tipos anteriores de animações que nós trabalhamos, tenha bom senso na escolha do efeito e não exagere. E, tal como os outros tipos, você também pode ajustar os parâmetros *Effect Options*, *Timing* e *Triggers*. Porém, diferentemente dos demais na Trajetória de Animação é possível editar o caminho em si. Vamos considerar o exemplo a seguir de um caminho *Basic*:

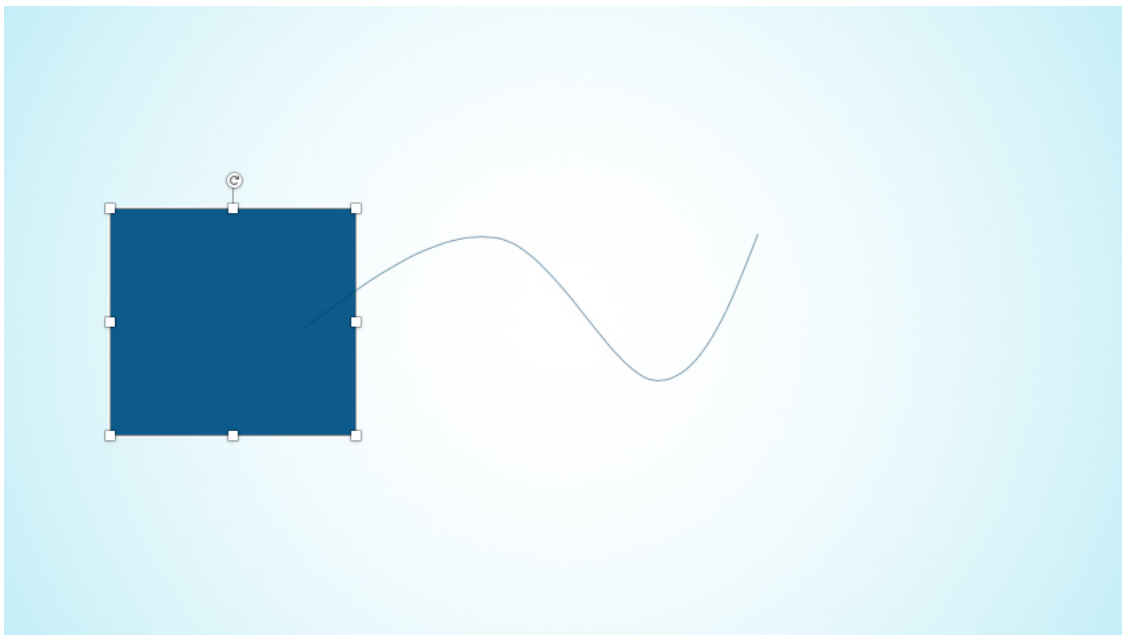


Após selecionar a opção *Turns*, note como há uma seta verde e outra vermelha. Elas vão sempre indicar o ponto de início e fim da animação, respectivamente.

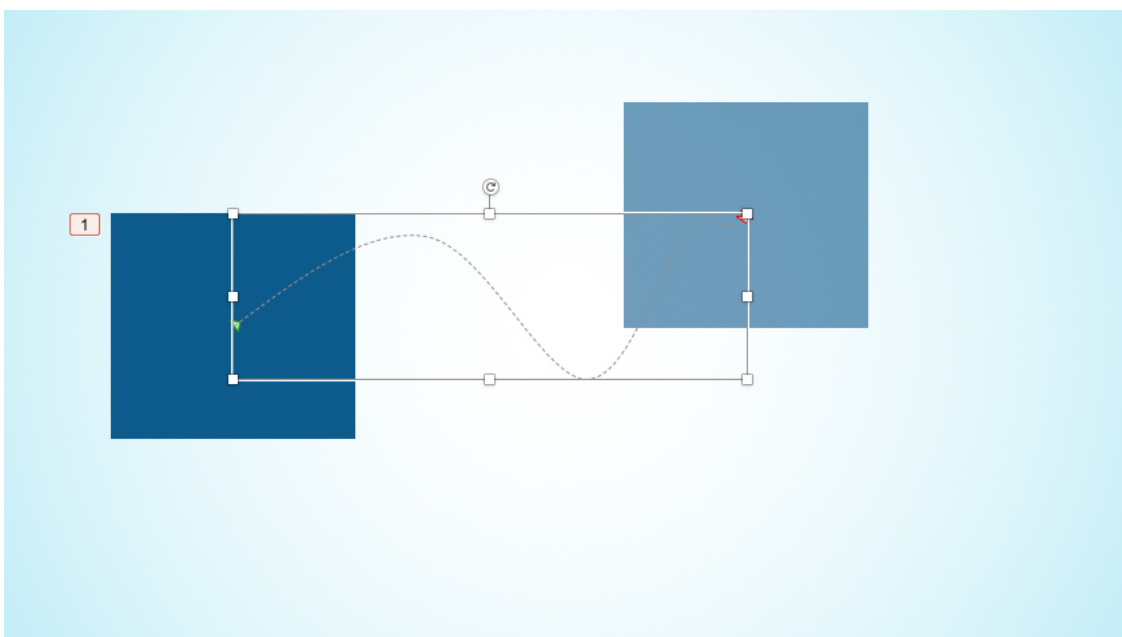


Se quiser que o caminho descrito pelo retângulo seja mais estendido para direita, por exemplo, clique na caixa limitadora da animação e arraste-a até onde desejar.

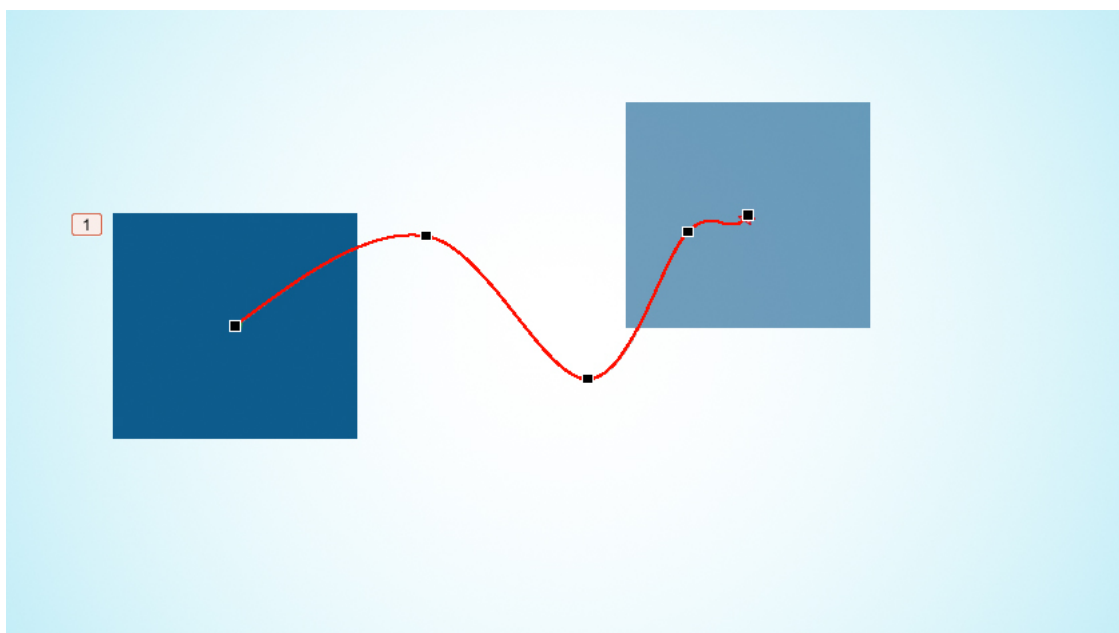
Nos caminhos *Custom*, você desenhará a trajetória. Após escolher a opção desejada clique de ponto em ponto para o caminho ser feito:



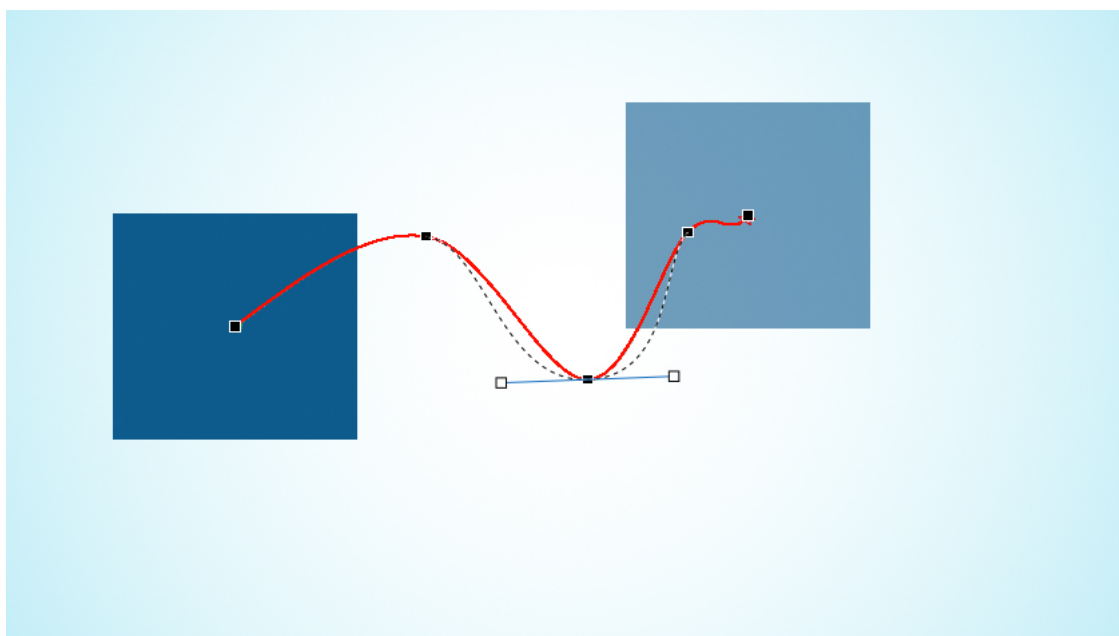
Neste caso optei pela *Draw Curve*. A curvatura será determinada conforme for o posicionamento do seu cursor.



Depois do caminho pronto você também pode editá-lo com a caixa limitadora.



Para ainda mais precisão na edição, clique com o botão direito sobre o caminho e selecione *Edit Points* para reposicionar, adicionar e deletar pontos.



Você pode aumentar ou estreitar as curvas. Clique sobre o ponto em específico e arraste a alça de acordo com sua preferência. A linha pontilhada indica como a curva ficará.