

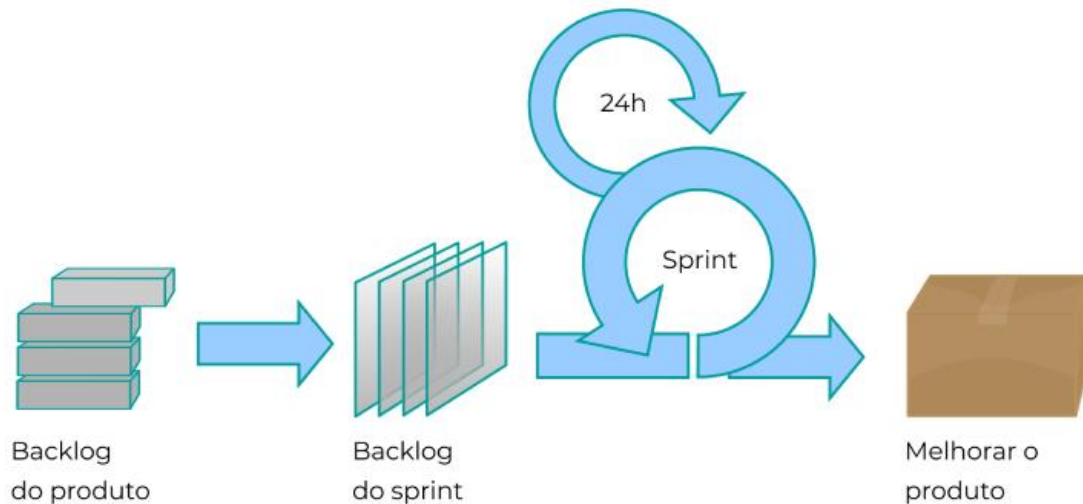
O Scrum é conhecido por ser uma metodologia ágil de desenvolvimento de projetos. É largamente utilizada, principalmente por equipes de desenvolvimento de software. Foi criada por Jeff Sutherland que no vídeo abaixo (em inglês, em uma palestra no TEDx) conta como concebeu esse método.

https://www.youtube.com/watch?v=s4thQcglCqk&feature=emb_logo

De forma resumida, Sutherland conta que era piloto de aeronáutica e faz comparações entre gestão de projetos e a missão de pousar um avião. Segundo ele não existe uma fórmula fixa para se pousar um avião e a todo momento o piloto necessita realizar ajustes para adequar a aeronave à rota de pouso. Esse princípio vale também para um grande projeto, que envolve diversas pessoas e várias atividades.

A metodologia Scrum propõe que o projeto como um todo seja dividido em pequenos fragmentos, com ciclos de atividades, reuniões frequentes para que a equipe possa se alinhar sobre o que vem fazendo e o que irá fazer. Assim como no exemplo de pousar uma aeronave, o Scrum parte do princípio que o projeto seja acompanhado bem de perto e passe por mudanças de planejamento o tempo todo para que, dessa forma, o processo não fique engessado e com muitas hierarquias.

Abaixo podemos ver um diagrama que exemplifica bem o processo do Scrum.



- **Sprint:** é o nome dado para os ciclos periódicos de cada projeto. Em geral cada ciclo desses é semanal ou quinzenal.
- **Backlog do produto:** são as funcionalidades que estão previstas para serem implementadas em algum momento, mas não são prioridade no momento.
- **Backlog do sprint:** os backlogs podem ser organizados em sprints diferentes, por exemplo: estou trabalhando no meu sprint atual agora, quando finalizá-lo ainda tenho já mais 3 sprints planejados para executar.

Pode-se unir o método ágil do Scrum com o conceito de MVP, explicado em aula, para ter um processo de desenvolvimento ainda mais rápido, focado em produtos mínimos e com melhorias contínuas.