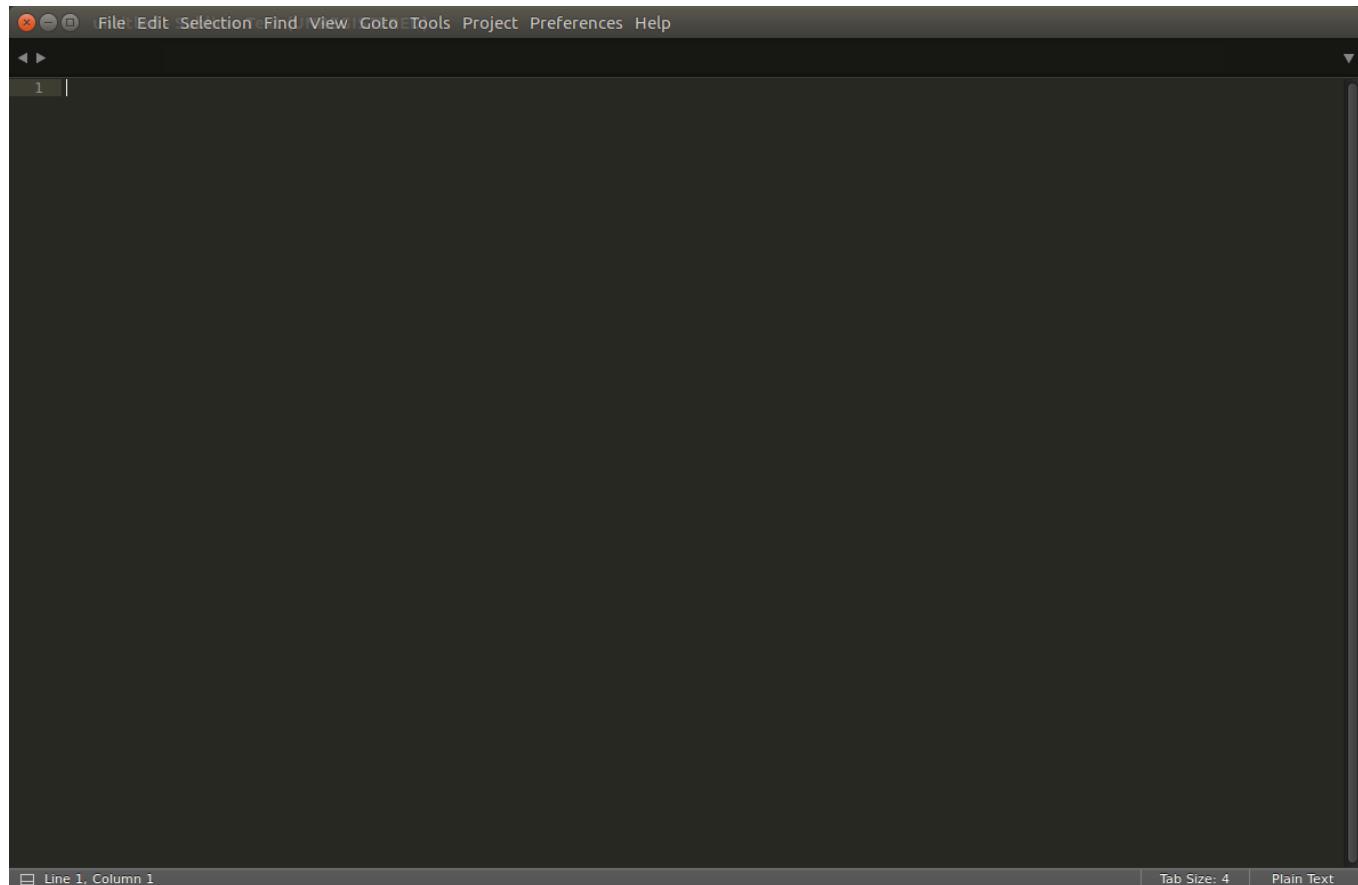


 05

Criando seu próprio arquivo HTML

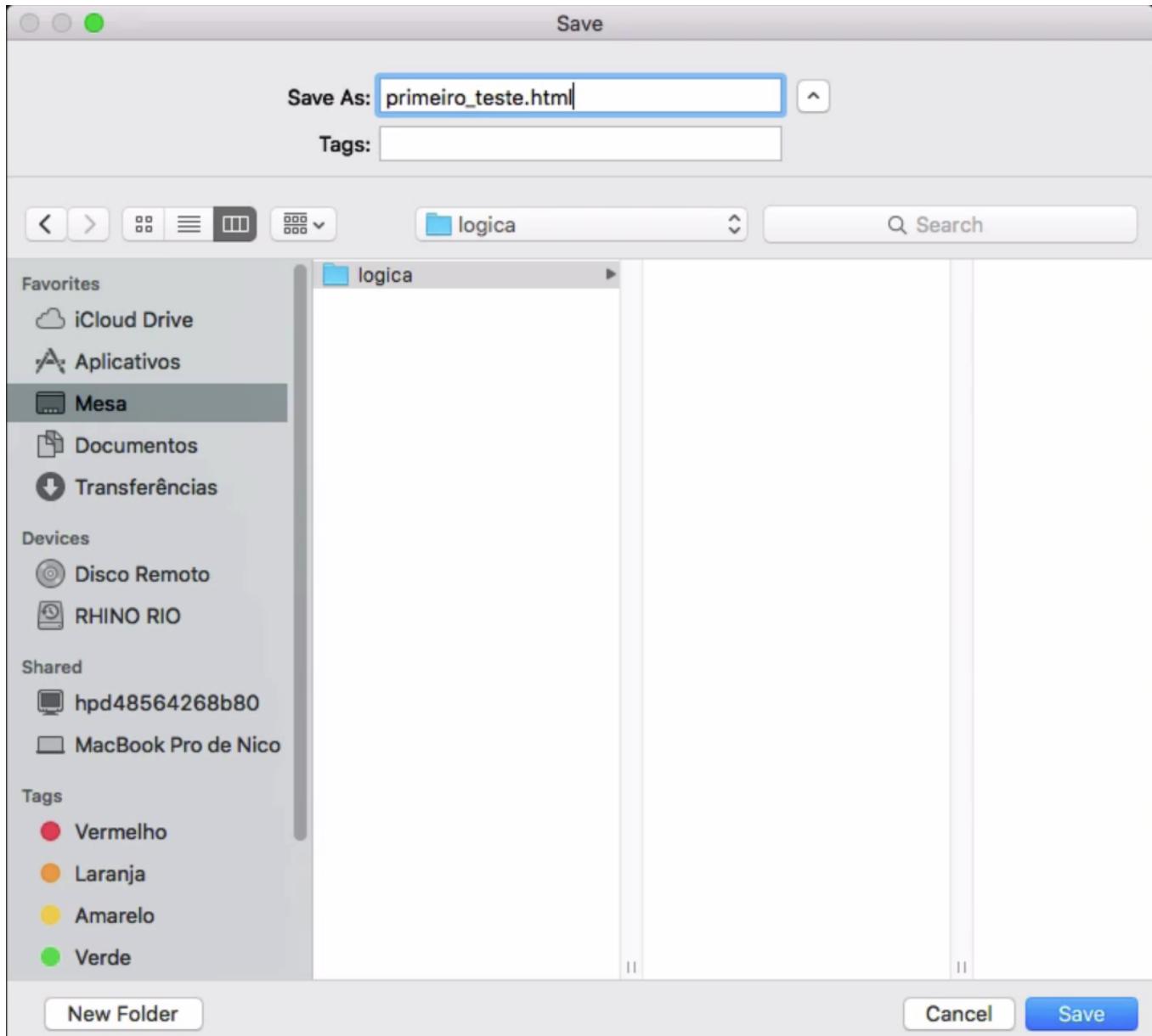
Transcrição

É recomendável criar um diretório chamado `logica`, pode ser em qualquer lugar do computador da preferência do aluno. O diretório servirá para agrupar todos os arquivos criados ao longo deste curso. Nós criaremos o `logica` na Área de Trabalho. O próximo passo é abrir o editor de texto:



Os editores de texto normalmente utilizam a tecla de atalho "Ctrl + S" para salvar um arquivo. Ao utilizar este atalho em um arquivo vazio do Sublime, uma janela é exibida e nela é possível criar o novo arquivo que conterá as instruções do nosso programa.

O nome do arquivo será `primeiro_teste.html`. Vamos selecionar o diretório `logica` e clicar no botão "Save":



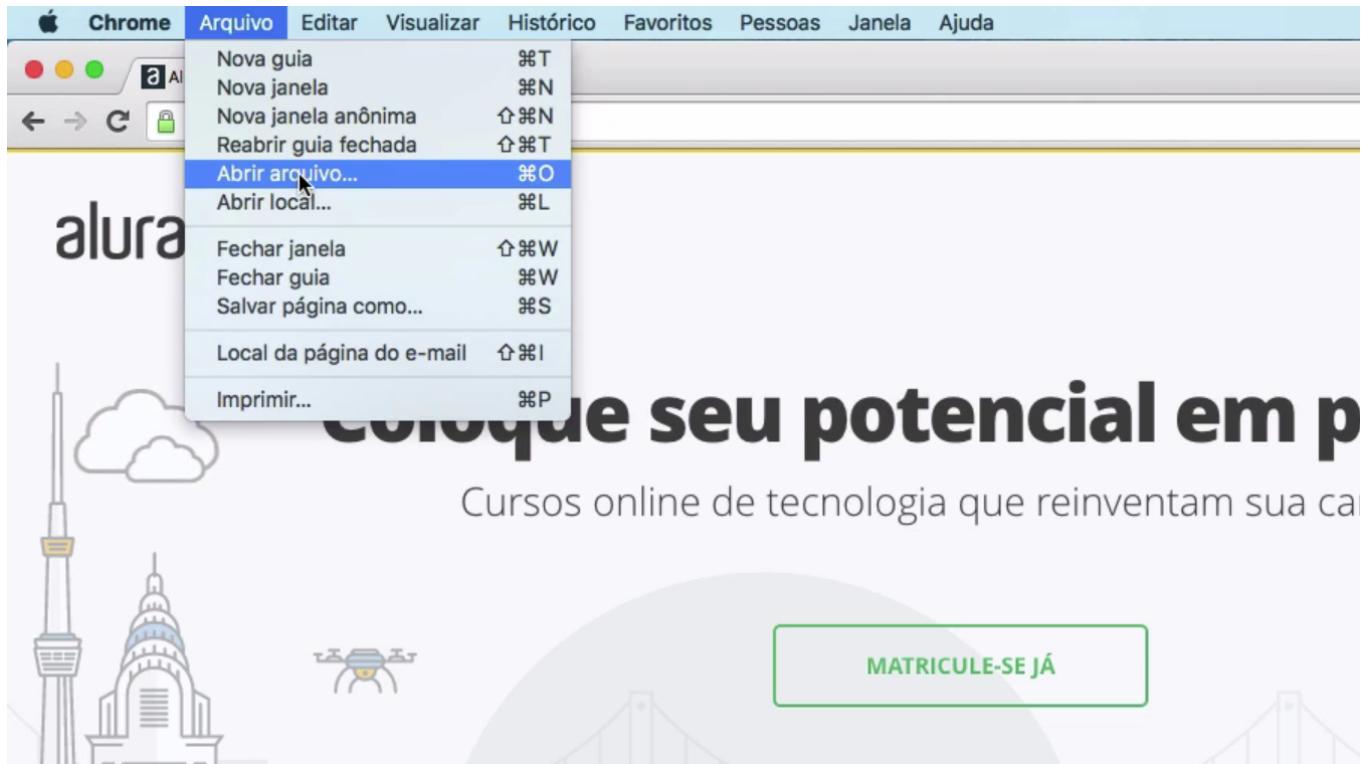
É importante pôr o `.html` no fim do arquivo, pois ele indica qual é a linguagem que o navegador entende. No caso, é HTML! Quando nomeamos o arquivo com `.html` damos ao navegador e ao sistema operacional uma pista de como o arquivo deve ser interpretado.

No editor vamos escrever os textos "Meu primeiro teste!" e "Seria isso um programa?" e entre eles pulamos duas linhas entre uma frase e a outra:

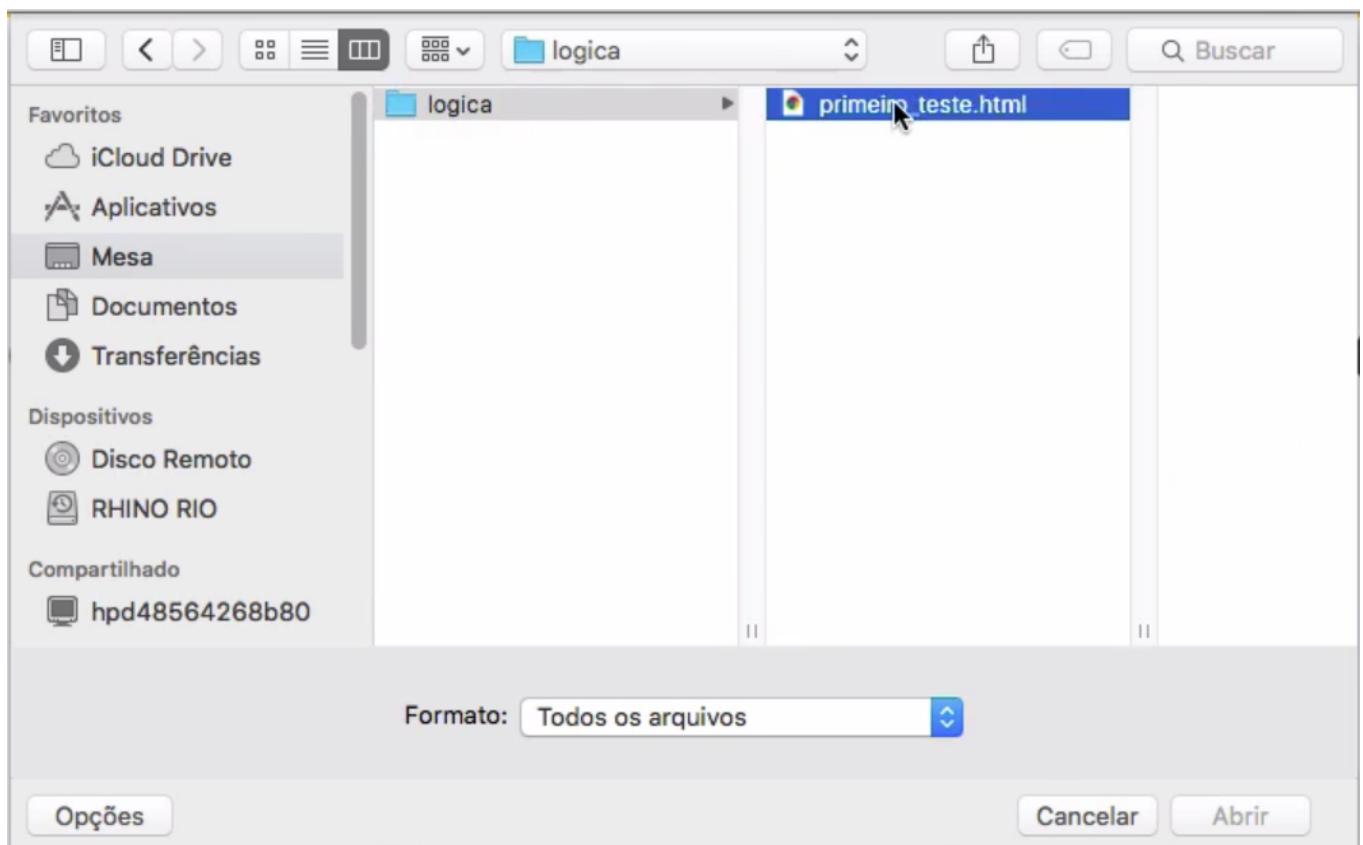
Meu primeiro teste!

Seria isso um programa?

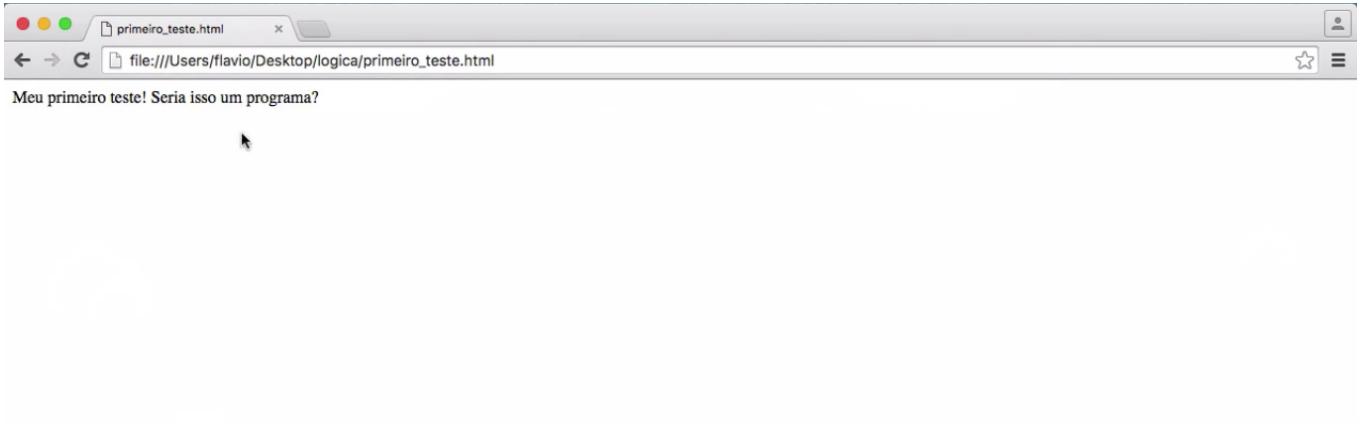
Agora, precisamos pedir para o navegador abrir o arquivo criado. No menu do Chrome basta acessar "Arquivo > Abrir Arquivo..."



Em seguida, é necessário navegar até o diretório do arquivo e selecioná-lo:



Quando o arquivo é aberto, é possível ver que o texto digitado no arquivo é exibido na tela:



Perceba que há uma peculiaridade nesse primeiro programa. Quando digitamos no arquivo, no código-fonte, pulamos duas linhas, mas quando o navegador exibe, ele ignora essas quebras e exibe as duas frases juntas.

Primeiro, precisamos entender que o navegador está preparado para entender código HTML. Portanto, as quebras de linha da forma como fizemos não serão entendidas e consequentemente ignoradas, não importando quantas linhas pularmos no arquivo. Se fizermos algo como:

Meu primeiro teste!

Seria isso um programa?

Nós pulamos várias linhas! Mas, o resultado ao recarregar a página continua a ser o mesmo! Para recarregar a página, utilize o atalho "Ctrl + R" ou clique no botão destacado na imagem abaixo:



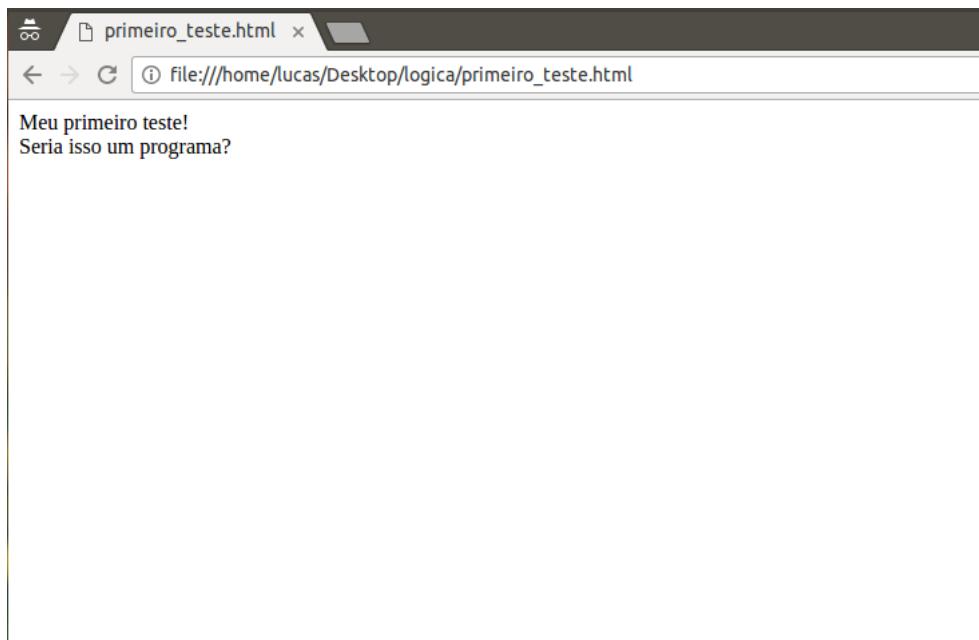
É necessário utilizar um comando especial, que o HTML esteja preparado para ler, e que sirva para pular linhas. Esse comando é o `
`:

```
Meu primeiro teste!  
<br>  
Seria isso um programa?
```

O `
` é uma *tag* HTML. Toda *tag* HTML tem as seguintes características:

- inicia com um sinal de menor (<);
- em seguida vem o nome da *tag*, no caso, br (que é abreviação de *break* e significa quebra)
- por fim, fecha-se com um sinal de maior (>).

Ao recarregar a página, após utilizar o `br`, teremos finalmente uma quebra de linha:



Isso só foi possível porque passamos uma instrução que o navegador está preparado para entender, isto é, uma instrução HTML de quebra de linha. Se quisermos pular mais duas linhas utilizamos outros dois `
`:

```
Meu primeiro teste!  
<br>  
<br>  
<br>  
Seria isso um programa?
```

E o resultado ao recarregar a página é o seguinte: