

## Criando uma instância de Negociacao

### Transcrição

Nós iremos seguir a convenção de que os `inputs` só poderão ser acessados com `NegociacaoController`, não podendo ser acessados por fora da aplicação. Só os métodos de `NegociacaoController` poderão acessar esses atributos. Para isto, usaremos o prefixo `_`, convencionado anteriormente, que indicará para o programador.

```
class NegociacaoController {  
  
  constructor() {  
  
    let $ = document.querySelector.bind(document);  
  
    this._inputData = $('#data');  
    this._inputQuantidade = $('#quantidade');  
    this._inputValor = $('#valor');  
  }  
  
  adiciona(event) {  
    event.preventDefault();  
  
    console.log(this._inputData.value);  
    console.log(this._inputQuantidade.value);  
    console.log(this._inputValor.value);  
  }  
}
```

Continuamos seguindo a convenção. Agora, podemos criar a negociação com os dados do formulário, vamos então criar a variável `negociacao` e incluiremos os três parâmetros.

```
adiciona(event) {  
  
  event.preventDefault();  
  
  let negociacao = new Negociacao(  
    this._inputData.value,  
    this._inputQuantidade.value,  
    this._inputValor.value  
  );  
  
  console.log(negociacao);  
}
```

Passamos os parâmetros `data`, `quantidade` e `valor` para o construtor de `Negociacao`. Com os dados do formulário, nós já temos uma negociação. Queremos que a negociação seja adicionada em uma lista, mas não a iremos implementar ainda.

Vamos ver como ficou a página recarregada.



Recebemos uma mensagem de erro, mas não foi em `NegociacaoController`. O erro ocorreu na classe `Negociacao.js`. No Console, vemos ainda em qual linha foi o problema. A falha nos avisou que `data.getTime` não é uma função. Como isso é possível?

```
class Negociacao {  
  
  constructor(data, quantidade, valor) {  
  
    this._data = new Date(data.getTime());  
    this._quantidade = quantidade;  
    this._valor = valor;  
    Object.freeze(this);  
  
  }  
}
```

O que significa? A data que estamos passando para o construtor não é uma data? Para resolver isso, vamos descobrir qual é o tipo da data, usaremos a função `typeof()`.

```
adiciona(event) {  
  
  event.preventDefault();  
  
  console.log(typeof(this._inputData.value));  
  
  let negociacao = new Negociacao(  
    this._inputData.value,  
    this._inputQuantidade.value,  
    this._inputValor.value  
  );  
  
  console.log(negociacao);  
  
}
```

No Console, veremos que é uma *string*.



Isto significa que quando passamos a data para `Negociacao`, ela ainda é uma string e, obviamente, não teremos o `getTime()`. O que precisamos resolver antes? Precisamos encontrar uma maneira de converter a data - que está em texto - para um objeto `Data`. Priorizaremos isso, e cancelaremos a criação da negociação.

```
adiciona(event) {  
  
    event.preventDefault();  
  
    console.log(typeof(this._inputData.value));  
  
    console.log(this._inputData.value);  
  
}
```

Ao executarmos o código, veremos o seguinte código:



Temos que ser capazes de transformar uma string em um objeto do tipo `Date` e depois passá-lo para negociação.

Mais adiante, faremos este processo de conversão.