



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Profissão: Engenheiro Front-End



Orientação a Objetos com JavaScript



GUIA DA AULA 6



Encapsulamento

 Sobre
encapsulamento



Acompanhe aqui
os temas que
serão tratados
na videoaula



Sobre encapsulamento

O encapsulamento no permite ter maior controle sobre as os atributos de um objeto, podem até mesmo validar os valores que o atributo irá receber.

Por padrão os atributos que utilizam `this.NOME_ATRIBUTO` são públicos, podem ser atribuídos ou lidos de qualquer maneira.



Para aplicar um controle de acesso às propriedades precisamos mudá-las para variáveis e criar métodos que alterem e acessem esta variável:

```

function Funcionario() {
  let _salario = 0;
  this.retornaSalario = function() {
    return _salario;
  }
  this.atribuiSalario = function(valor) {
    _salario = valor;
  }
}
const funcionarioA = new Funcionario();
  
```



Acessamos o atributo e fazemos a atribuição de valor através de métodos:

funcionarioA.atribuiSalario(1000)

funcionarioA.retornaSalario() // 1000

O `_` antes do nome da variável é uma convenção utilizada para quando o atributo é privado. Dessa maneira podemos até adicionar uma validação na atribuição do valor, verificando se o número é positivo e se o tipo do dado é **number**.



Os métodos quando possuem a tarefa de retornar e atribuir valor a um atributo, são chamados de **getters** e **setters**, respectivamente. Dessa maneira o nome correto para os métodos seria:

getSalario e setSalario

Também podemos formatar o retorno do atributo:

```

getSalario() {
  if (_salario === undefined) return "O salário ainda não foi
atribuído";
  return `O salário é de R$ ${_salario}`;
}
  
```

