

```

1 //Aqui são incluídas as bibliotecas
2 #include <SPI.h>
3 #include <Wire.h>
4 #include <Adafruit_GFX.h>
5 #include <Adafruit_SSD1306.h>
6 Adafruit_SSD1306 display(4); //Cria um objeto display a partir da classe
Adafruit_SSD1306
7                                     //O 4 é um pino livre qualquer da plataforma.
8
9 void setup() {
10     display.begin(SSD1306_SWITCHCAPVCC, 0x3c); //Inicializa o display
11     display.setTextColor(WHITE); //Define como cor padrão do texto Branco
12 }
13
14 void loop() {
15     display.clearDisplay(); //Limpa as informações do display
16     display.setCursor(10,10); //Coloca o cursor na coluna 10 e na linha 10
17     display.setTextSize(1); //Define o tamanho da fonte como 1 (menor)
18     display.print("Temperatura:"); //Escreve temperatura no display
19     display.setCursor(10,30); //Coloca o cursor na coluna 10 e na linha 30
20     display.setTextSize(2); //Define o tamanho da fonte como 2 (um pouco maior)
21     display.print("25"); //Escreve 25 no display
22     display.print(char(247)); //Coloca o símbolo do grau, este código pode mudar
dependendo da
23                                     //codificação utilizada pela biblioteca.
24     display.print("C"); //Escreve C
25     display.drawRoundRect(0,0,127,63,16,WHITE); //Desenha um retângulo com os cantos
arredondados
26     display.display(); //Exibe as informações no display.
27
28 }
29

```