

Cache do banco de dados

Se você quiser fazer o download do que foi desenvolvido até o capítulo anterior, pode utilizar o seguinte link:

<https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp-2/tree/321d867b2eca3af9e17d2ce72e5eeb0a850ce6a3>
(<https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp-2/tree/321d867b2eca3af9e17d2ce72e5eeb0a850ce6a3>)

Como visto na aula, vamos guardar o retorno das consultas da nossa `index` em um cache, para que o acesso a essa página se torne mais rápido. Então a partir do segundo acesso a `index`, não será necessário realizar sempre duas buscas no banco de dados.

O servidor já possui o Hibernate como implementação para o JPA. Mas para que as funcionalidades de cache estejam disponível enquanto se digita o código, adicione as seguintes linhas no `pom.xml`:

```
<dependency>
  <groupId>org.hibernate.javax.persistence</groupId>
  <artifactId>hibernate-jpa-2.1-api</artifactId>
  <version>1.0.0.Draft-16</version>
  <scope>provided</scope>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>javax.transaction</groupId>
  <artifactId>javax.transaction-api</artifactId>
  <version>1.2</version>
  <scope>provided</scope>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.hibernate</groupId>
  <artifactId>hibernate-core</artifactId>
  <version>4.3.10.Final</version>
  <scope>provided</scope>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.hibernate</groupId>
  <artifactId>hibernate-entitymanager</artifactId>
  <version>4.3.10.Final</version>
  <scope>provided</scope>
</dependency>
```

Altere os métodos `ultimosLancamentos()` e `demaisLivros()`, para que a `query` utilize o método `typeHint()`, e faça com que o resultado da `query` vá para o `cache`.

No arquivo `persistence.xml`, dentro da `tag` `properties`, adicione a configuração do Hibernate que indica que queremos utilizar o cache de `query`:

```
<persistence-unit name="casadocodigo-dev"
  <!-- outras configurações -->
  <properties>
    <property name="hibernate.cache.use_query_cache" value="true" />
```

```
        <!-- outras propriedades -->  
    </properties>  
</persistence-unit>
```