

02

## Implementando o AlertDialog

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/fundamentos-android-parte-3/archive/aula-2.zip>).

Implemente o dialog para que o usuário confirme a remoção do aluno. Para isso, no `onCreate()` faça a instância da classe `AlertDialog.Builder()` enviando a referência de `Context` via construtor.

Com acesso ao *builder*, insira um título, mensagem, botão positivo e negativo para o dialog, chamando os seus setters respectivamente.

Após configurar todos esses detalhes, mostre o dialog chamando o método `show()`. Teste o App e veja se o dialog aparece conforme o esperado.