

06

Criando a Application do projeto

Evite o problema de salvar os alunos cada vez que rotaciona o dispositivo. Para isso, crie a classe `AgendaApplication` que estenda de `Application`. Você pode manter no pacote raiz do projeto se preferir (`br.com.alura.agenda`).

Em seguida, no arquivo de manifesto, na tag `application`, faça referência à `Application` definindo o atributo `android:name` enviando como valor a `AgendaApplication`.

Então, sobrescreva o método `onCreate()` da `AgendaApplication` e migre todo o código que salva os alunos de exemplo da `ListaAlunosActivity` para este método.

Rode o App, mude a orientação do dispositivo algumas vezes e veja se é mantida a mesma quantidade de alunos na lista.