

Padronizando o salvamento dos alunos

Caso você não tenha o projeto com as alterações realizadas na aula anterior, você pode acessá-lo nesse [link](https://github.com/alura-cursos/android-sync-parte3/archive/aula-4.zip) (<https://github.com/alura-cursos/android-sync-parte3/archive/aula-4.zip>).

Durante os nossos testes de modo offline não havíamos usado o FCM, então, habilitamos ele e percebemos que aconteceram alguns comportamentos inesperados. Sendo assim, vamos também padronizar a forma na qual fazemos a persistência dos alunos utilizando o FCM.

Considerando todo o contexto, vamos então começar com a padronização, o primeiro passo é extrair todo o código do `onResponse()` do callback `BuscaAlunoCallback()` da classe `AlunoSincronizador` que pega o `AlunoSync`, salva a versão no `Shared Preferences` e depois sincroniza os alunos contidos no `AlunoSync` com o `AlunoDAO`.

Portanto, extraia todo esse código para o método chamado `sincroniza()`, deixe esse método com o modificador de acesso `public`, pois ele vai ser utilizado também no `AgendaMessagingService`.

DICA: Utilize o atalho "Ctrl + Alt + m" para extrair o método. Lembre-se de extrair para a classe `AlunoSincronizador`, pois o código está dentro de uma implementação de classe anônima.

Agora que temos o método que sincroniza os alunos que estão vindo do `AlunoSync`, utilize-o no `AgendaMessagingService` logo depois que convertemos o `json` para `AlunoSync`.