



## Inicialize da classe Estoque

Observe que nossa classe `Estoque` possui a propriedade `livros`, mas o que acontece ao tentar adicionar um livro?

```
estoque = Estoque.new  
estoque.livros << algoritmos
```

Não inicializamos o atributo com uma array, portanto recebemos uma exception.

Adicione o método `initialize` (o construtor do objeto) na classe `Estoque` para resolver este problema.

Após concluído, compartilhe o código do seu método abaixo: