

Preparando o ambiente - Importando o projeto

Neste curso, usaremos o projeto que foi concluído no [primeiro curso de persistência com o Room](https://cursos.alura.com.br/course/android-room) (<https://cursos.alura.com.br/course/android-room>), porém, com algumas atualizações na configuração de build e refatoração de código. Em outras palavras, **recomendamos fortemente** que **faça o download do projeto** (<https://github.com/alura-cursos/android-room-parte-2/archive/projeto-inicial.zip>).

Caso tenha interesse em verificar as atualizações detalhadamente, [consulte o commit com as modificações em relação ao curso anterior](https://github.com/alura-cursos/android-room-parte-2/commit/e41c097c1245dde9b8dcabeae4a071fb242c2604) (<https://github.com/alura-cursos/android-room-parte-2/commit/e41c097c1245dde9b8dcabeae4a071fb242c2604>).

O projeto foi atualizado com as novidades do Android Studio na versão 3.3.1. Caso esteja usando uma versão anterior, recomendamos que atualize antes de começar com o procedimento de import.

Para abrir o projeto a partir do arquivo baixado, faça a extração do zip para um local onde costuma deixar seus projetos.

Então, na tela inicial do Android Studio, clique em **Open an existing Android Studio project**. Nesse instante vai abrir um explorador de arquivos, encontre o projeto que foi extraído, então clique em **OK**.

Nesse instante, o Android Studio vai rodar algumas tasks do Gradle para configurar o projeto, então aguarde a finalização. Depois que terminar, execute em um dispositivo e veja se o App funciona.